

ABUA

EUROPE Amateur Baseball Umpires' Association Europe

Umpire Baseball

ABF B-Lizenz





Wieviel Regelwissen braucht ein Umpire?



We can only be involved if we agree to play by all the rules. Leaving out some rules for convenience, because they are tough calls, or since "coaches don't like them", or simply because you don't know them is not acceptable. All rules carry equal weight.

Quelle: Great Moments in Youth Sports (http://embua.wordpress.com/)



Status of the Ball 1



- Gepitchter Ball (Pitched Ball)
- Geschlagener Ball (Batted Ball)
- Geworfener Ball (Thrown Ball)
- Dead Ball

Achtung: Die Umpire müssen sich stets über den Status des Balles im Klaren sein!

Durch welche Ereignisse ändert sich der Status des Balles?



Status of the Ball 2



- Live Ball
- Dead Ball
- Delayed Dead Ball è Besser: Vorteil

Vorteil bedeutet dass der Umpire abwartet und das Play fertigspielen lässt, denn vielleicht entsteht daraus eine vorteilhaftere Situation für das benachteiligte Team

- Wenn JA: Play stands, kein Dead Ball
- Wenn NEIN: Dead Ball, Play wird annuliert, Strafe wird umgesetzt

Beispiele für Vorteilssituationen:

- Type B Obstruction (Vorteil für Offense)
- Catchers Interference (Vorteil für Offense)
- Balk (Vorteil für Offense)
- Batters Interference (Vorteil für Defense)



Spielzug / Play



...ist ein erfolgreicher oder nicht erfolgreicher Versuch eines Defensivspielers, einen Offensivspieler out zu machen.

- Spielzug:
- Wurf zu einer Base
- Tag eines Runners
- Tag einer Base
- Pitch
- Balk
- Kein Spielzug:
- Fake
- Appeal Play



Act of Fielding



Act of Fielding a Batted Ball

- •Fielder nimmt einen geschlagenen Ball auf
- •Fielder fängt einen geschlagenen Ball
- •Fielder wirft einen Ball zu einem Play

Act of Fielding a Thrown Ball

•Fielder fängt einen Ball zu einem Play

Achtung: Ein Tag oder Tag-Versuch ist kein Act of Fielding!

Was ist eine Natural Collision?



Step and Reach



Definiert den Aktionsradius eines Fielders im Zusammenhang mit Interference und Obstruction

- Interference oder Obstruction?
 Ball prallt von Fielder ab, beim Nachgehen Kollision mit Runner
 - Ø Er kann den Ball noch mit einem Schritt erreichen è Act of Fielding è Interference
 - Ø Er kann den Ball nicht mehr mit einem Schritt erreichen è Obstruction
- Runner wird von geschlagenen Ball getroffen, nachdem der Ball "by or through an infielder" gegangen ist

Through an infielder = Durch die Beine By an infielder = Durch den Step und Reach Bereich



Interference 1



- <u>Umpires Interference</u>
 - Ø Base Umpire wird vom geschlagenen Ball getroffen (LIVE/DEAD BALL)
 - Ø Plate Umpire behindert den Catcher am Wurf bei Stealing oder Pick Off (SPIELZUG ABWARTEN)
- Spectators Interference (DEAD BALL)
- Defensive Interference
 - Ø Catchers Interference (SPIELZUG ABWARTEN)
- Offensive Interference (DEAD BALL, mindestens 1 Out)
 - Ø Behinderung eines Fielders im "Act of Fielding"
 - Ø Runner wird vom geschlagenen Ball getroffen, bevor der Ball einen Fielder passiert
 - Ø Batter behindert Catcher am Wurf bei Stealing oder Pick Off
 - Ø 3-Foot-Line Interference



Achtung: Bei Offense Interference darf kein Runner vorrücken (Ausnahme: Intervening Play)!



Interference 2

Breaking up a Double Play



- Absicht muss vorliegen ("willfully")
- Muss keine "klassische" Double Play Situation (2nd Base è 1st Base) sein
- Folge: Runner und Batter-Runner Out
- Wenn der Batter-Runner die Interference begeht è er selbst und der am weitesten vorgerückte Runner Out
- Neue Regel für Slide auf 2nd Base: "Bona Fide"





Obstruction



...ist die Behinderung eines Runners oder Batter-Runners durch die Defense.

- Type A Obstruction
 (Batter-)Runner wird behindert, während ein Play auf ihn gespielt wird è Dead Ball!
- Type B Obstruction
 (Batter-)Runner wird behindert, auf den kein Play gespielt wird è
 Spielzug abwarten = Vorteil!

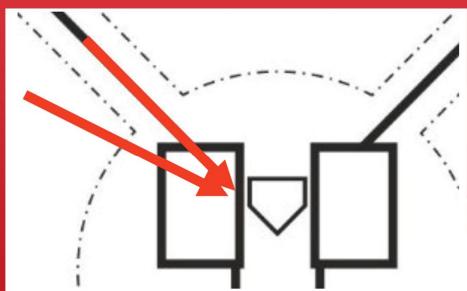
Achtung: Eine Behinderung am Batter-Runner, bevor dieser die First Base erreicht hat, ist immer eine Type A Obstruction. Ausnahme: Foul Ball, Fly Ball



Collision Rule



Mögliche Basepaths des Runners



Rote Zone: Collision möglich

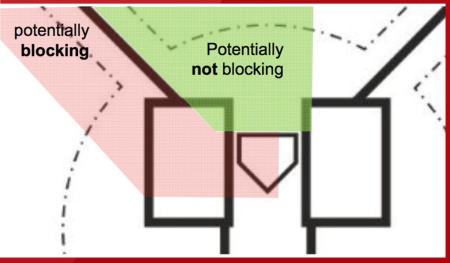
Grüne Zone: Collision unwahrscheinlich

Key Questions:

Kollision vermeidbar?

Catcher im Ballbesitz oder Act of Fielding?

Catcher unberechtigt im Laufweg





Appeal Play 1



Ein Appeal ist eine Aufforderung der Defense an den Umpire, einen Runner auszugeben, weil

- Er auf einen aus der Luft gefangenen Ball seine Base zu früh verlassen hat (Left too Soon)
- Er eine Base nicht berührt hat (Missed Base)
- Er die 1st Base überlaufen hat und nicht sofort zurückgekehrt ist
- Er die Home Plate nicht berührt hat und auch keinen Versuch macht, dies nachzuholen
- Die Schlagreihenfolge nicht eingehalten wurde (Batting out of Turn = BooT)



Appeal Play 2



- Ein Appeal muss dem Umpire unmissverständlich mitgeteilt werden (durch Worte oder Aktion)
- Ein Appeal findet grundsätzlich bei Live Ball statt (Ausnahme: Batting out of Turn)
- Ein Appeal muss vor dem nächsten Spielzug oder Pitch durchgeführt werden
- Gegen einen Runner können an derselben Base hintereinander nicht mehrere Appeals durchgeführt werden (Multiple Appeals)
- Gegen verschiedene Runner kann an derselben Base hintereinander je ein Appeal durchgeführt werden
- Gegen denselben Runner können an mehreren Bases hintereinander mehrere Appeals gespielt werden
- Ein Appeal kann statt des Spielens des Balles an die Base auch durch Tag des Runners erfolgen
- Die Defense verliert durch einen Error beim Appeal das Recht auf einen weiteren Appeal, da dieser missglückte Appeal als Play gewertet wird und jeden weiteren Appeal, egal wo, ausschließt. <u>Achtung</u>: Break in Action – Continuous Action



Appeal Play 3: BooT



- Falscher Batter am Schlag
 Folge: richtiger Batter übernimmt aktuellen Count
- Falscher Batter hat At Bat beendet und noch kein Spielzug oder Pitch zum neuen Batter erfolgt
 Folge: Richtiger Batter Out und nachfolgender Batter am Schlag, alle Aktionen des falschen Batters annuliert
 Achtung: Stealing, Base Awards wegen Balk, Wild Pitch und Passed Ball werden nicht annuliert (kein "Verdienst" des falschen Batters)
- Pitch zum nächsten Batter oder Spielzug erfolgt
 Folge: Falscher Batter legalisiert



Foul Tip



- Batted Ball
- In Flight
- Sharp and Direct
- To Catchers Glove or Hand
- Legal Catch
- Unassisted
- Live Ball



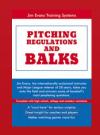
Was ist der Unterschied zwischen Foul Tip und Foul Ball?



Pitcher: Balk



- Nur mit Runner auf Base
- Vorteilssituation f
 ür die Offense (Free Swing f
 ür den Batter)
- Wenn jeder Runner inklusive Batter-Runner mindestens eine Base weiterkommt è keine Strafe (Touch or Pass), ansonsten:
- Strafe: Jeder Runner darf eine Base vorrücken, No Pitch für den Batter
- In Batting out of Turn Situationen: Ein Balk ist kein "Verdienst" des Batters è Base Awards bleiben aufrecht
- Arten von Balks è





Pitcher: Balkmechanics



- Der Pitcher führt nach dem Balk Call keinen Wurf aus
- Der Pitch wird vom Catcher gefangen (egal ob Ball oder Strike) bei einem Count von weniger als 3 Balls bzw. 2 Strikes
- Der Pitch wird vom Catcher zum Ball Four gefangen (2 Möglichkeiten: alle Runner geforct oder nicht)
- Der Pitch wird vom Catcher zum Strike Three gefangen
- Der Pitch wird vom Catcher bei Strike Three nicht gefangen
- Dem Balk folgt ein Wild Pitch oder Passed Ball (4 Möglichkeiten: Ball Four, Strike Three mit Batter Out/nicht Out oder keine von diesen)
- Dem Balk folgt ein Pick Off-Versuch
- Der Pitcher wirft zum Batter, welcher den Ball ins Spiel bringt



Pitcher: Regelverstöße



- Der Pitcher berührt mit der Wurfhand (!) den Mund oder die Lippen, während er sich im Kreis um den Mound befindet è kein Balk, sondern Ball
- Der Pitcher trägt irgendeine Substanz auf den Ball auf
- Der Pitcher spuckt auf den Ball, seinen Handschuh oder auf eine seiner Hände
- Der Pitcher reibt den Ball irgendwo an sich außer in seinen Händen
- Der Pitcher verändert das Aussehen oder die Oberfläche des Balles
- Der Pitcher macht einen Pitch mit einem veränderten Ball
- Der Pitcher trägt irgendeine Substanz bei sich
- Der Pitcher wirft zu irgendeinem Spieler (außer dem Catcher) ohne einen Spielzug zu machen, wenn der Batter bereit ist
- Intentional Hit by Pitch
- Spielverzögerung: 12-Sekunden-Regel (nur mit No Runner on Base!)



Pitcher: Aufwärmwürfe



Allgemeine Regeln:

- •8 Würfe zu Spielbeginn und für jeden neuen Pitcher
- •5 Würfe zwischen jedem Inningwechsel

Ausnahmen:

- Der Pitcher hat sich verletzt oder muss unvorhergesehenerweise ausgewechselt werden
- •Kein Warm Up Catcher
- •Der Pitcher hat sich verletzt, kann oder will aber weiterspielen
- Speed Up Rules



- Wenn ein zweiter Besuch innerhalb des selben Innings stattfindet, muss der Pitcher ausgewechselt werden und darf auch nicht mehr im Feld eingesetzt werden
- Während eines Schlagdurchganges eines Batters darf der Pitcher kein zweites Mal besucht werden
- Wird der Batter innerhalb seines Schlagdurchganges ausgewechselt, darf ein zweiter Besuch stattfinden, jedoch muss der Pitcher ausgewechselt werden (zweiter Besuch im selben Inning!)

Wann beginnt ein Visit und wann endet er?



Pitcher: Substitution



- Ein Starting Pitcher darf nicht ausgewechselt werden, bis
 - Ø Der erste Schlagmann (oder ein für ihn eingewechselter Schlagmann) der gegnerischen Mannschaft Out oder auf Base ist
 - Ø Er sich während des ersten von ihm gepitchten At Bats verletzt
- Ein eben eingewechselter Pitcher darf nicht ausgewechselt werden, bis
 - Ø Der gerade am Schlag befindliche Schlagmann (oder ein für ihn eingewechselter Schlagmann) der gegnerischen Mannschaft Out oder auf Base ist oder ein anderer Runner zum 3. Out wird
 - Ø Er sich während des ersten von ihm gepitchten At Bats verletzt
- Ein Pitcher muss ausgewechselt werden, wenn
 - Ø Der Manager oder Coach im selben Inning einen zweiten Trip zum selben Pitcher macht
 - Ø Der Manager oder Coach einen Trip macht, der gerade am Schlag befindliche Batter durch einen Pinch Hitter ersetzt wird und der der Manager oder Coach während des At Bats dieses Pinch Hitter einen zweiten Trip unternimmt (ist erlaubt)
 - Ø Wenn der Manager oder Coach im selben Inning beim selben Batter einen zweiten Trip zum selben Pitcher macht (ist nicht erlaubt)



Designated Hitter 1



- In Österreich grundsätzlich in allen Ligen erlaubt
- Schlägt ausschließlich für den Pitcher
- Muss auf Starting Line Up aufgeführt sein
- Schlagposition des DH unveränderlich
- Kann normal ausgewechselt werden
- Kann jederzeit aufgelöst werden (Pitcher schlägt für sich selbst)
- Wenn DH auf Defense Position è DH aufgelöst
- Wenn Pitcher auf Defense Position è DH aufgelöst
- Wird ein Pinch Hitter zum Pitcher è DH aufgelöst
- DH auf Starting Line Up muss mindestens einen At Bat beenden oder gegnerisches Team wechselt Pitcher
- Kein Re-entry auf anderer Position für einen ausgewechselten DH



Designated Hitter 2



FREE SAMPLE Order with your team or league logo at www.lineupcards.com							
ORDER		PLAYER			POS.	SUBSTITUTE	POS.
1							
2						<u> </u>	
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
SUBSTITUTES							
n					σ	PLAYER	
\vdash							
\vdash	_				 		
vs.					at		
Date					-		
	(es)						

Faustregel:

Wird durch einen Tausch die rote Linie überquert, muss der DH aufgelöst werden.



Pitcher: Hit by Pitch



Wird ein Schlagmann von einem Pitch getroffen, so ist immer sofort Dead Ball!

Dem Batter wird die <u>erste Base zugesprochen</u> und alle Runner kehren auf die zuletzt regelgerecht besetzte Base zurück (außer ein Runner wird durch den Base Award des Batters zum Vorrücken gezwungen), wenn er außerhalb der Strikezone getroffen wird, nicht nach dem Ball geschwungen, aber einen Ausweichversuch unternommen hat.

Der Batter bekommt <u>einen Strike zum Count</u>, wenn er nach dem Ball geschwungen hat oder in der Strikezone getroffen wurde (ist es der 3. Strike è Strike Out). Alle Runner kehren auf die zuletzt regelgerecht besetzte Base zurück.

Der Batter bekommt einen Ball zum Count, wenn er außerhalb der Strikezone getroffen wurde, nicht geschwungen, aber keinen Ausweichversuch gemacht hat (ist es der 4. Ball è Base on Balls). Alle Runner kehren auf die zuletzt regelgerecht besetzte Base zurück.



Pitcher: Visits



- Wenn ein zweiter Besuch innerhalb des selben Innings stattfindet, muss der Pitcher ausgewechselt werden und darf auch nicht mehr im Feld eingesetzt werden
- Während eines Schlagdurchganges eines Batters darf der Pitcher kein zweites Mal besucht werden
- Wird der Batter innerhalb seines Schlagdurchganges ausgewechselt, darf ein zweiter Besuch stattfinden, jedoch muss der Pitcher ausgewechselt werden (zweiter Besuch im selben Inning!)



Pitcher: Aufwärmwürfe



- 8 Würfe zu Spielbeginn und für jeden neuen Pitcher
- 5 Würfe zwischen jedem Inningwechsel

Ausnahmen:

- Der Pitcher hat sich verletzt oder muss unvorhergesehenerweise ausgewechselt werden
- Kein Warm Up Catcher
- Der Pitcher hat sich verletzt, kann oder will aber weiterspielen
- Speed Up Rules



Know your Responsibilities!



Umpire John Blow was behind the plate with a runner on third and a 3 and 1 count on the batter, a very dangerous hitter. It was a tight ball game and the coach elected to have his runner steal home. The pitch was very close to the strike zone, but the catcher quickly caught in and got the glove down just in time to tag the runner before he crossed the plate. A big cloud of dust arose around the action which served as a backdrop for the celebration then launched by the defense when the plate umpire rang up the disappointed runner for the third out.

The third base coach ambled down towards home plate as the umpire was cleaning the dish and the teams were changing sides." Blue, that last pitch was a strike, right? A strike." The umpire hadn't called the pitch before calling the runner out. The pitch was really close; what was it? But, what difference did it make? The inning was over and the teams were moving on.

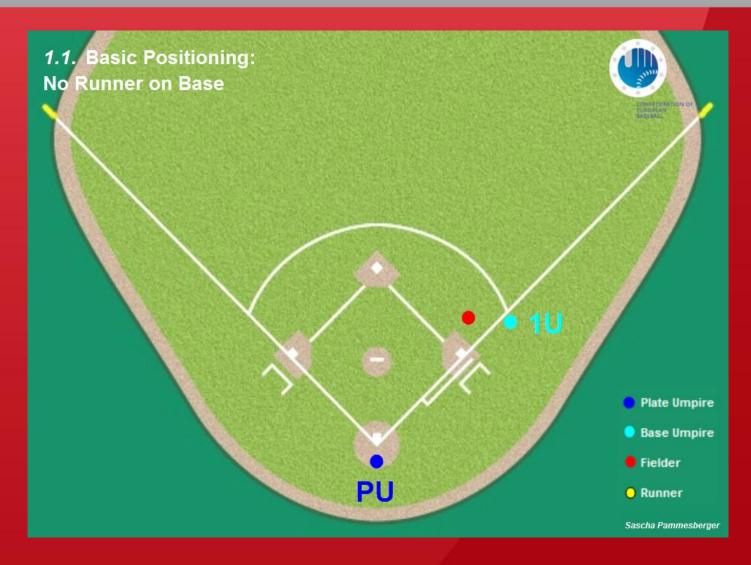
Yes, the inning was over and the offense had lost its chance to even the score that inning, but if the last pitch had been ball 4, that would have ended the player's at-bat and the tag ended the inning. However, if the pitch had been strike 2, the batter would remain a batsman, the inning would have ended on the tag at the plate, but the dangerous hitter would be the leadoff hitter the next inning. That is what the coach wanted to be sure would happen. "Blue, that last pitch was a strike, right?"

Remember the mechanics!

Quelle: http://embua.wordpress.com/

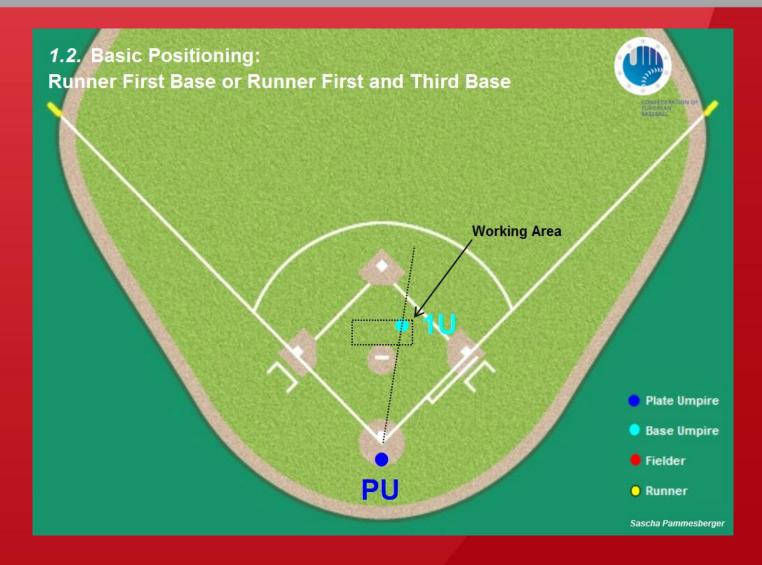






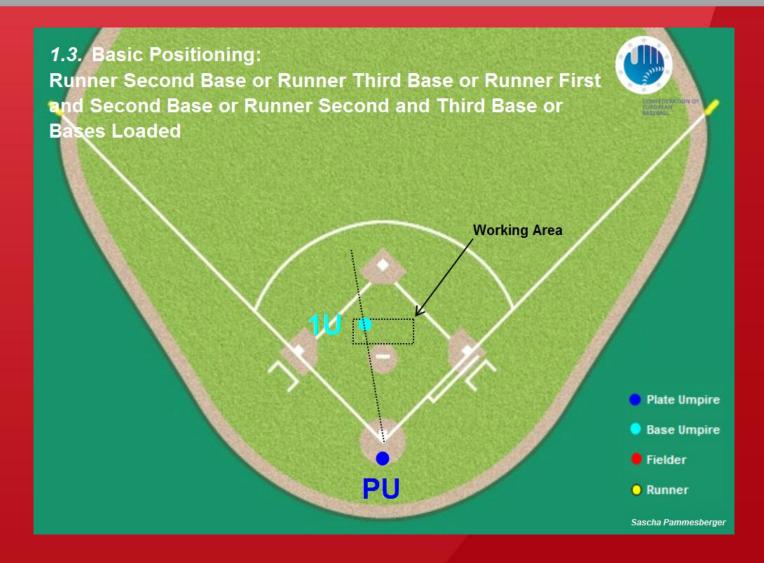






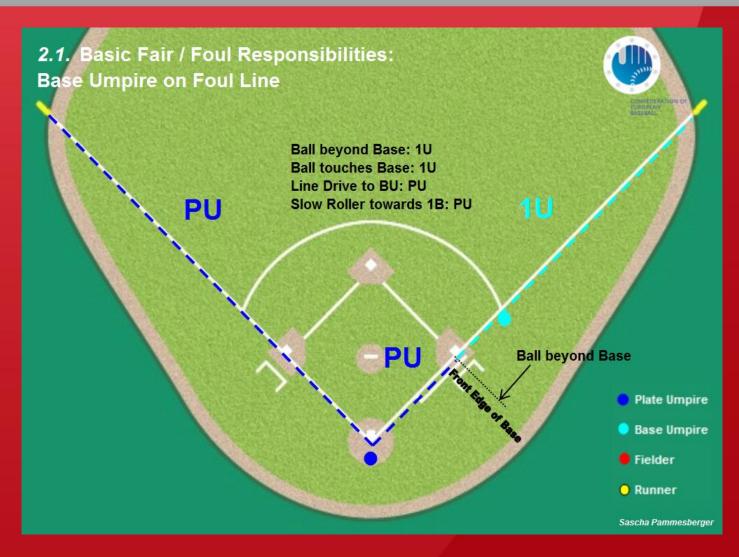






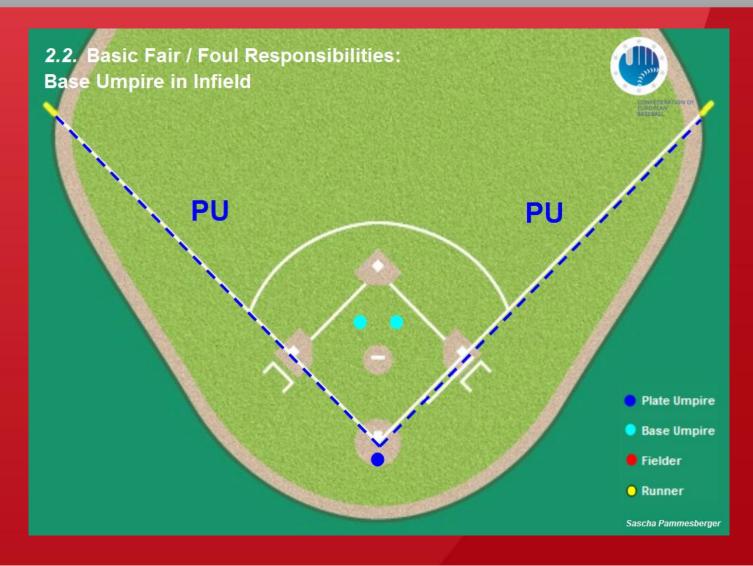






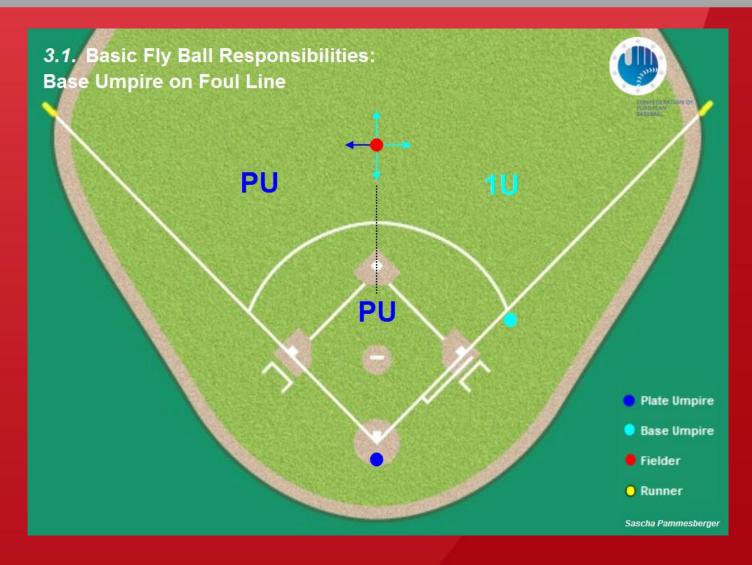






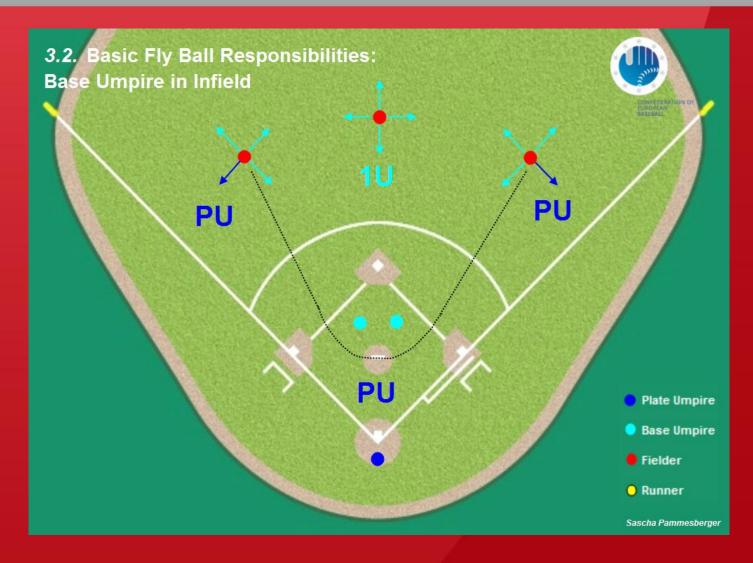






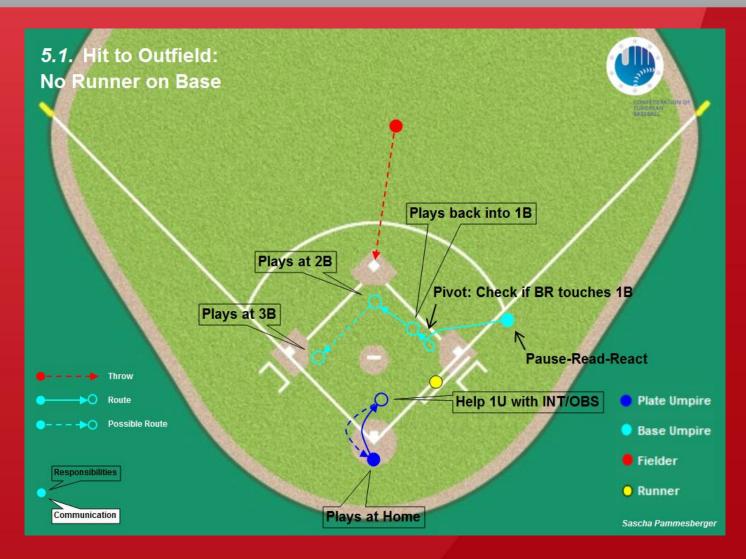












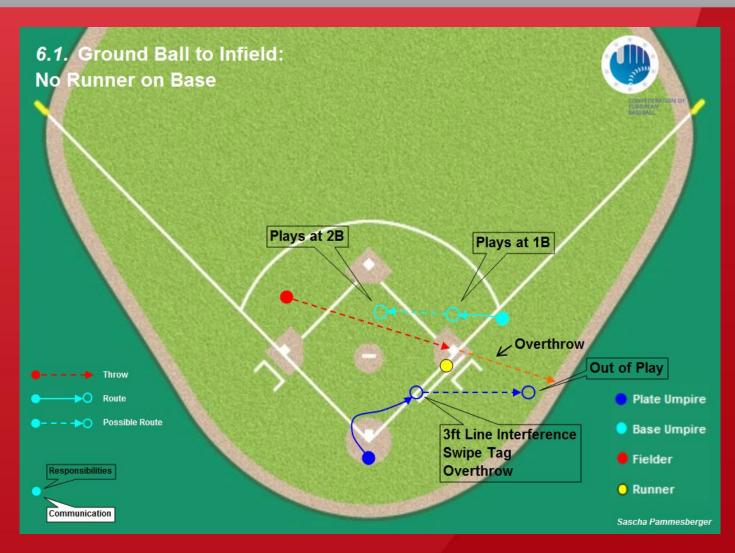






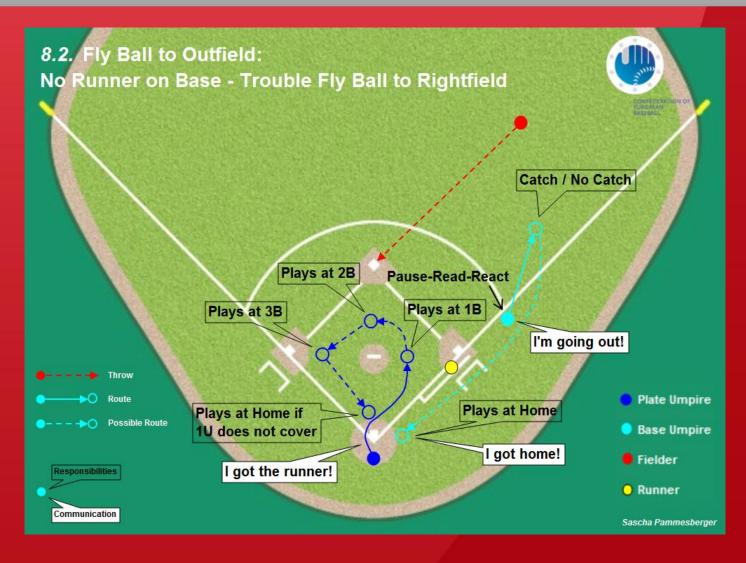












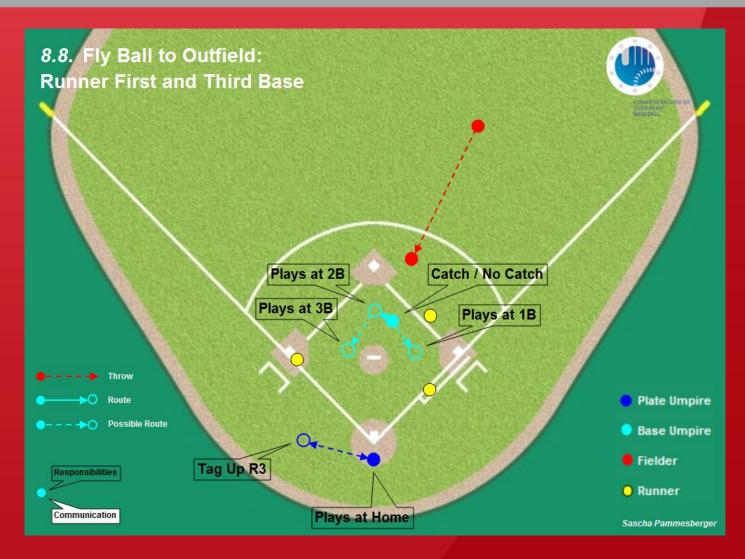






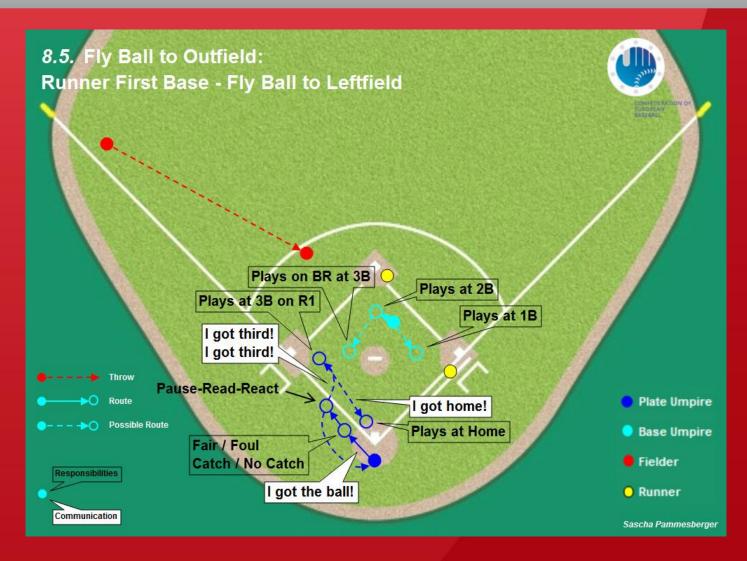






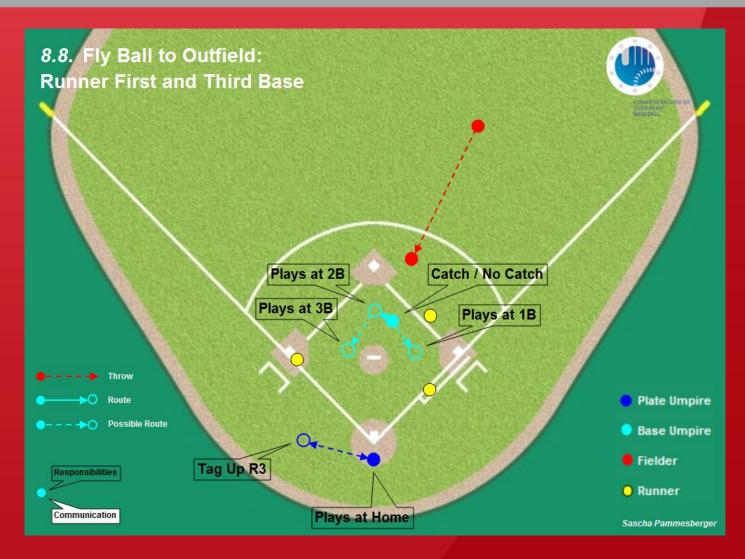






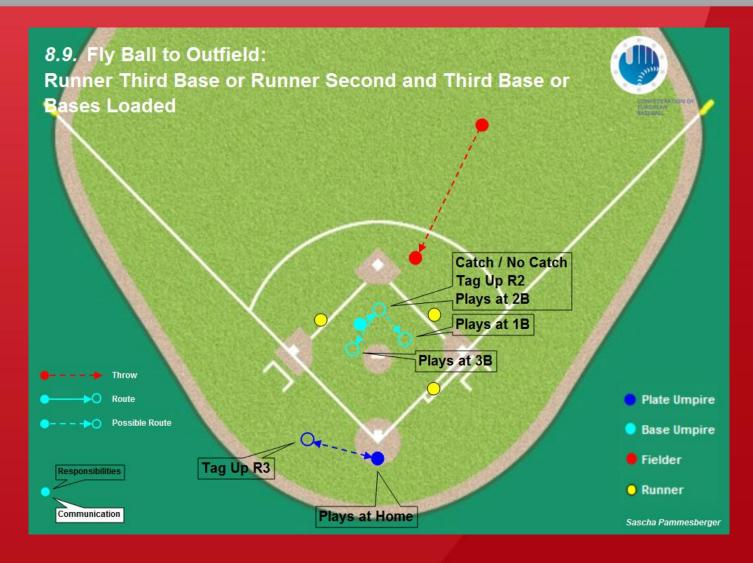










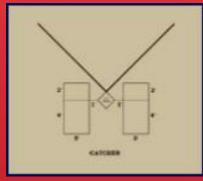




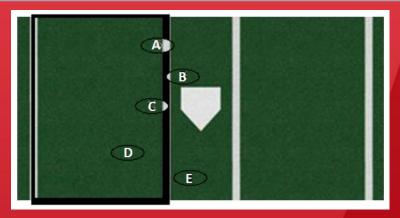
Batter: Batters Box



Batters Box früher



Batters
Box
befindet
komplett
in Foul
Territory



A: legal

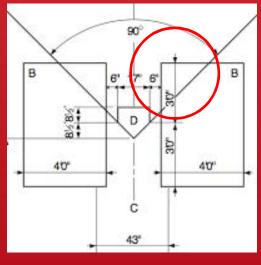
B: legal

C: legal

D: legal

E: illegal

Batters Box heute



13% der Batters Box befindet sich in Fair Territory





Batter: Hit by Pitch



- Der gepitchte Ball darf davor nichts Anderes als den Boden berührt haben
- Sofort Dead Ball
- Ausweichversuch notwendig (muss nicht erfolgreich sein)
- Batter bekommt die First Base und alle Runner, die geforct sind, dürfen vorrücken, alle anderen Runner zurück auf TOP-Base
- Batter bleibt am Schlag, wenn
 - **Ø** Er keinen Ausweichversuch macht
 - Ø Er nach dem Ball schwingt
 - Ø Er in der Strike Zone getroffen wird (Strike!)
 - Ø Er absichtlich in den Wurf hineingeht (Ball oder Strike)
- Intentional Hit by Pitch: Verwarnung, Ejection des Pitchers, fallweise auch des Managers



Rules against Trickery



Diese Regeln sollen verhindern, dass die Defense ein unfaires Double Play spielen kann.

- Infield Fly
- Intentionally Dropped Ball
- Dropped Third Strike



Infield Fly



Voraussetzungen (müssen alle zutreffen):

- Läufer auf 1st und 2nd Base oder Bases loaded
- Weniger als zwei Out
- Kein Bunt oder Line Drive
- Fair Ball
- Geschlagener Flyball im Infield, der leicht von einem Fielder gefangen werden kann/könnte
- Muss von einem oder mehreren Umpire gecallt werden

Folge: Live Ball!, Batter-Runner out, alle Runner können auf eigenes Risiko vorrücken.

Voraussetzungen (müssen alle zutreffen):

- Läufer auf 1st Base, 1st und 2nd Base, 1st and 3rd Base oder Bases loaded
- Weniger als zwei Out
- Fair Ball
- Geschlagener Line Drive oder (flacher) Fair Fly Ball ins Infield, der leicht von einem Fielder gefangen werden könnte, aber absichtlich fallengelassen wird

Achtung: Wenn der Ball unberührt zu Boden fällt è kein IDP!

Muss von einem oder mehreren Umpire gecallt werden

Folge: Dead Ball!, Batter-Runner Out, kein Runner darf vorrücken



Überwürfe Out of Play



• Überwurf durch Pitcher (Kontakt mit Pitchers Plate!)

Base Award: 1 Base von TOP

- Überwurf durch Fielder
- Ø Base Award 1. Aktion: 2 Bases von TOP
- Ø Base Award 2. Aktion: 2 Bases von TOT

Time of Pitch (TOP): Pitcher beginnt mit der Pitchbewegung

Time of Throw (TOT): Fielder lässt den Ball los



Retouch

(Missed Base / Left too Soon)



Live Ball

- **Ø** Retouch grundsätzlich immer möglich (Ausnahme 7.01 Comment)
- Ø Bases müssen in allen Richtungen in der richtigen Reihenfolge berührt werden

Dead Ball

- **Ø** Nur solange der Runner die nächste Base nicht berührt hat
- Ø Bases müssen in allen Richtungen in der richtigen Reihenfolge berührt werden Ausnahme: Runner muss auf Grund einer Regel zurück (z. B.: Foul Ball)
- Ø Nachfolgende Runner dürfen zurück, um dem Runner einen Retouch zu ermöglichen (Passing ist in beiden Richtungen nicht erlaubt)

Ausnahmen (für Live und Dead Ball):

- Runner bereits im Dugout
- Nachfolgender Runner hat Home Plate berührt
- Lächerlichmachen des Spiels

Achtung: Umpire dürfen Runner nicht am Retouch hindern (Hinweis für Defense)!

Rule 7.01 Comment: If a runner legally acquires title to a base, and the pitcher assumes his pitching position, the runner may not return to a previously occupied base.



Option Play



Der Manager der Offense kann wählen zwischen Play und Strafe

- Catchers Interference
- Doctored Ball: Der Pitcher manipuliert den Ball oder pitcht mit einem solchen Ball
- Sonderfall: Bei 2 Out können mehr als 1 Appeal ein Halbinning beenden



Regulation Game

Das Spiel zählt, aber das bedeutet nicht, dass der Spielstand endgültig ist, das Spiel muss unter Umständen auch fortgesetzt werden (Suspended Game)

No Game

Das Spiel muss komplett neu ausgetragen werden

[ABUA] Unterbrechung-Abbruch-Ende

Gründe für Unterbrechung oder Abbruch

- **Dunkelheit**
- Wetter (Regen etc.)
- Mechanische Fehlfunktion (z. B. Rasenbewässerung)
- **Defekte Flutlichtanlage**
- **Zeitlimit**
- **Behördliche Anordnung**
- Mercy Rule (abhängig von der Liga)

ABUA Unterbrechung-Abbruch-Ende

Abbruch wegen Wetters

- Wurde das Spiel wegen Dunkelheit, defekter Flutlichtanlage oder mechanischer Fehlfunktion abgebrochen?
 - Ja: Suspended Game
 - Nein: Nächste Frage
- **Ist das Spiel ein Regulation Game?**
 - Ja: Nächste Frage
 - Nein: Neuaustragung
- Ist das laufende Inning fertig gespielt?
 - Ja: Kein Gleichstand: Spielende Ergebnis ist endgültig Gleichstand: Suspended Game
 - Nein: Nächste Frage
- Das laufende Inning ist somit unvollständig. Führt die Heimmannschaft?
 - Ja: Spielende Ergebnis ist endgültig
 - Nein: Es führt die Gastmannschaft: Nächste Frage
 - Es ist Gleichstand: Suspended Game
- Also führt die Gastmannschaft. Hat diese in der ersten Hälfte des laufenden Innings einen oder mehrere Punkte erzielt und ist damit in Führung gegangen, ohne dass noch die Heimmannschaft wieder in Führung gehen konnte?
 - Ja: Suspended Game
 - Nein: Spielende Ergebnis ist endgültig



Protest



• Was?

- Ø Laut OBR: Nur regelwidrige Umpire-Entscheidungen
- Ø Laut SBO: Alle Umpire-Entscheidungen (!) sowie Platzverhältnisse und Aktionen des gegnerischen Teams (im Prinzip: Alles ist protestierbar!)

Wie?

- Ø Ausschließlich beim Plate Umpire (oder Crew Chief)
- **⊘** Informieren des gegnerischen Managers
- Ø Festhalten des Protestgrundes und der aktuellen Spielsituation im Scoring (Spiel 1 oder 2, Inning, Out, Count, Runners usw.)



Impressum



Diese Präsentation ist Eigentum der Amateur Baseball Umpires' Association Europe (ABUA-E) und darf nur mit Genehmigung derselben vervielfältigt oder vorgeführt werden.

Der Inhalt orientiert sich an den Erfordernissen der Austrian Baseball Federation (ABF) für die Ausbildung von Baseball-Schiedsrichtern zur Erlangung einer Lizenz der Kategorie B.

Die Amateur Baseball Umpires' Association Eurpope betont ausdrücklich, dass Inhalt und Umfang dieser Ausbildung nicht ausreichend sind, um ein Baseball-Spiel auf Bundesebene gemäß der Official Baseball Rules (OBR) zu leiten, vielmehr werden in dieser Ausbildung lediglich Grundlagen vermittelt.

Amateur Baseball Umpires' Association Europe
Attn: DI Sascha Pammesberger - Secretary
A-4655 Vorchdorf, Moos 48, Austria
ZVR-Zahl 721006780
info@umpire.eu
www.umpire.eu
We are part of the game!