



Amateur Baseball Umpires' Association Austria

Umpire Baseball

ABF C-Lizenz



Status of the Ball



- **Gepitchter Ball (Pitched Ball)**
- **Geschlagener Ball (Batted Ball)**
- **Geworfener Ball (Thrown Ball)**
- **Dead Ball**

Achtung: Die Umpire müssen sich stets über den Status des Balles im Klaren sein!

Durch welche Ereignisse ändert sich der Status des Balles?

Spielzug / Play



...ist ein erfolgreicher oder nicht erfolgreicher Versuch eines Defensivspielers, einen Offensivspieler out zu machen.

- **Spielzug:**
 - Wurf zu einer Base
 - Tag eines Runners
 - Tag einer Base
 - Pitch
 - Balk
- **Kein Spielzug:**
 - Fake
 - Appeal Play

Batting out of Turn



- **Falscher Batter am Schlag**

Folge: richtiger Batter übernimmt aktuellen Count

- **Falscher Batter hat At Bat beendet und noch kein Spielzug oder Pitch zum neuen Batter erfolgt**

Folge: Richtiger Batter Out und nachfolgender Batter am Schlag, alle Aktionen des falschen Batters annulliert

Achtung: Wild Pitch, Passed Ball, Stealing und Balk sind keine „Aktion des Batters“!

- **Pitch zum nächsten Batter oder Spielzug erfolgt**

Folge: Falscher Batter legalisiert



Designated Hitter



lineupCARDS.com

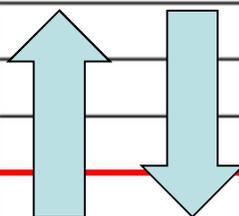
FREE SAMPLE

Order with your team or league logo

at www.lineupcards.com

Team Name _____

ORDER	#	PLAYER	POS.	SUBSTITUTE	POS.
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					



SUBSTITUTES

#	PLAYER	#	PLAYER

vs. _____ at _____

Date _____ Time _____

Coach(es) _____

Faustregel:

Wird durch einen Tausch die rote Linie überquert, muss der DH aufgelöst werden.

Act of Fielding



- Fielder nimmt einen geschlagenen Ball auf
- Fielder fängt einen geschlagenen Ball
- Fielder wirft einen Ball zu einem Play
- Fielder fängt einen Ball zu einem Play

Achtung: Ein Tag oder Tag-Versuch ist kein Act of Fielding!

Interference: Basics



- **Umpires Interference**
 - Base Umpire wird vom geschlagenen Ball getroffen
- **Spectators Interference**
- **Defensive Interference**
 - Catchers Interference
- **Offensive Interference**
 - Behinderung eines Fielders im „Act of Fielding“
 - Runner wird vom geschlagenen Ball getroffen, bevor der Ball einen Fielder passiert

Achtung: Bei Offence Interference darf kein Runner vorrücken!

Obstruction



...ist die Behinderung eines Runners oder Batter-Runners durch die Defence.

- **Type A Obstruction**

(Batter-)Runner wird behindert, während ein Play auf ihn gespielt wird → **Dead Ball!**

- **Type B Obstruction**

(Batter-)Runner wird behindert, auf den kein Play gespielt wird → **Spielzug abwarten!**

Infield Fly



Voraussetzungen (müssen alle zutreffen):

- **Läufer auf 1st und 2nd Base oder Bases loaded**
- **Weniger als zwei Out**
- **Kein Bunt oder Line Drive**
- **Fair Ball**
- **Geschlagener Flyball im Infield, der leicht von einem Fielder gefangen werden kann/könnte**
- **Muss von einem oder mehreren Umpire gecallt werden**

Folge: Live Ball!, Batter-Runner out, alle Runner können auf eigenes Risiko vorrücken.

Appeal Play: Basics



Ein Appeal ist eine Aufforderung der Defence an den Umpire, einen Runner auszugeben, weil

- **Er auf einen aus der Luft gefangenen Ball seine Base zu früh verlassen hat**
- **Er eine Base nicht berührt hat**

Allgemein ist bei einem Appeal zu beachten:

- **Ein Appeal hat unmissverständlich zu sein, das bloße Spielen an eine Base muss noch keinen Appeal bedeuten**
- **Ein Appeal kann statt des Spielens des Balles an die Base auch durch Tag des Runners erfolgen**
- **Die Defence verliert durch einen Error beim Appeal das Recht auf einen weiteren Appeal**
- **Ein Appeal findet grundsätzlich bei Live Ball statt (Ausnahme: Batting out of Turn)**
- **Ein Appeal muss vor dem nächsten Spielzug oder Pitch durchgeführt werden**

Überwürfe Out of Play



- **Überwurf durch Pitcher (Kontakt mit Pitchers Plate!)**

Base Award: 1 Base von TOP

- **Überwurf durch Fielder**

➤ Base Award 1. Aktion: 2 Bases von TOP

➤ Base Award 2. Aktion: 2 Bases von TOT

Time of Pitch (TOP): Pitcher beginnt mit der Pitchbewegung

Time of Throw (TOT): Fielder lässt den Ball los

Pitcher: Balk



- Nur mit Runner auf Base!
- Spielzug abwarten!
- Wenn jeder Runner inklusive Batter-Runner mindestens eine Base weiterkommt → keine Strafe
- Strafe: Jeder Runner +1 Base, No Pitch für den Batter

Die wichtigsten Balks:

- No Stop
- Fake zur ersten Base
- Kein Schritt zur Base beim Pickoff

Kein Balk:

- Wurfhand am Mund

Pitcher: Hit by Pitch



Wird ein Schlagmann von einem Pitch getroffen, so ist immer sofort Dead Ball!

Dem Batter wird die erste Base zugesprochen und alle Runner kehren auf die zuletzt regelgerecht besetzte Base zurück (außer ein Runner wird durch den Base Award des Batters zum Vorrücken gezwungen), wenn er außerhalb der Strikezone getroffen wird, nicht nach dem Ball geschwungen, aber einen Ausweichversuch unternommen hat.

Der Batter bekommt einen Strike zum Count, wenn er nach dem Ball geschwungen hat oder in der Strikezone getroffen wurde (ist es der 3. Strike → Strike Out). Alle Runner kehren auf die zuletzt regelgerecht besetzte Base zurück.

Der Batter bekommt einen Ball zum Count, wenn er außerhalb der Strikezone getroffen wurde, nicht geschwungen, aber keinen Ausweichversuch gemacht hat (ist es der 4. Ball → Base on Balls). Alle Runner kehren auf die zuletzt regelgerecht besetzte Base zurück.

Pitcher: Visits



- Wenn ein zweiter Besuch innerhalb des selben Innings stattfindet, muss der Pitcher ausgewechselt werden und darf auch nicht mehr im Feld eingesetzt werden
- Während eines Schlagdurchganges eines Batters darf der Pitcher kein zweites Mal besucht werden
- Wird der Batter innerhalb seines Schlagdurchganges ausgewechselt, darf ein zweiter Besuch stattfinden, jedoch muss der Pitcher ausgewechselt werden (zweiter Besuch im selben Inning!)

Pitcher: Aufwärmwürfe

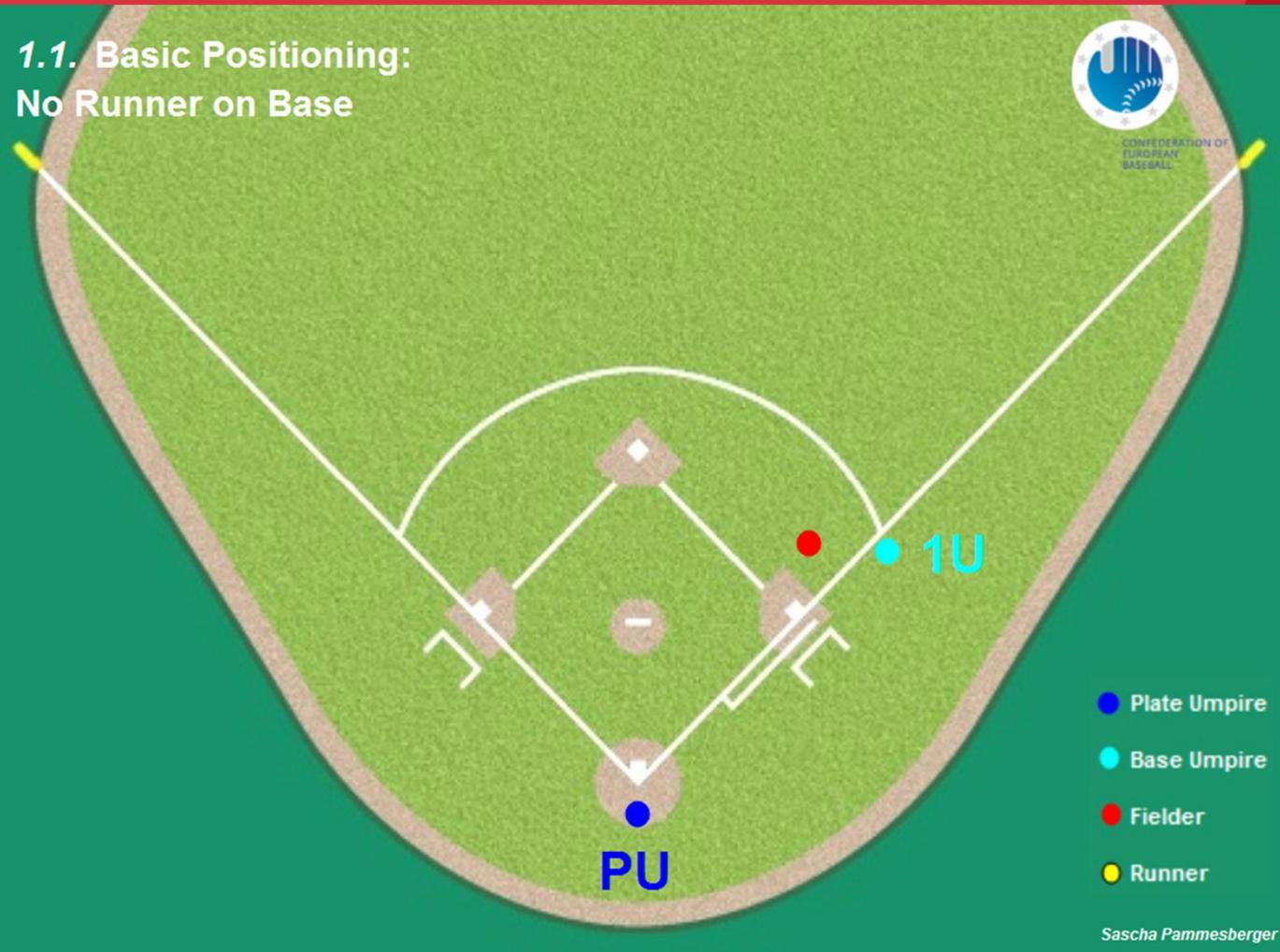


- 8 Würfe zu Spielbeginn und für jeden neuen Pitcher
- 5 Würfe zwischen jedem Inningwechsel

Ausnahmen:

- Der Pitcher hat sich verletzt oder muss unvorhergesehenerweise ausgewechselt werden
- Kein Warm Up Catcher
- Der Pitcher hat sich verletzt, kann oder will aber weiterspielen
- Speed Up Rules

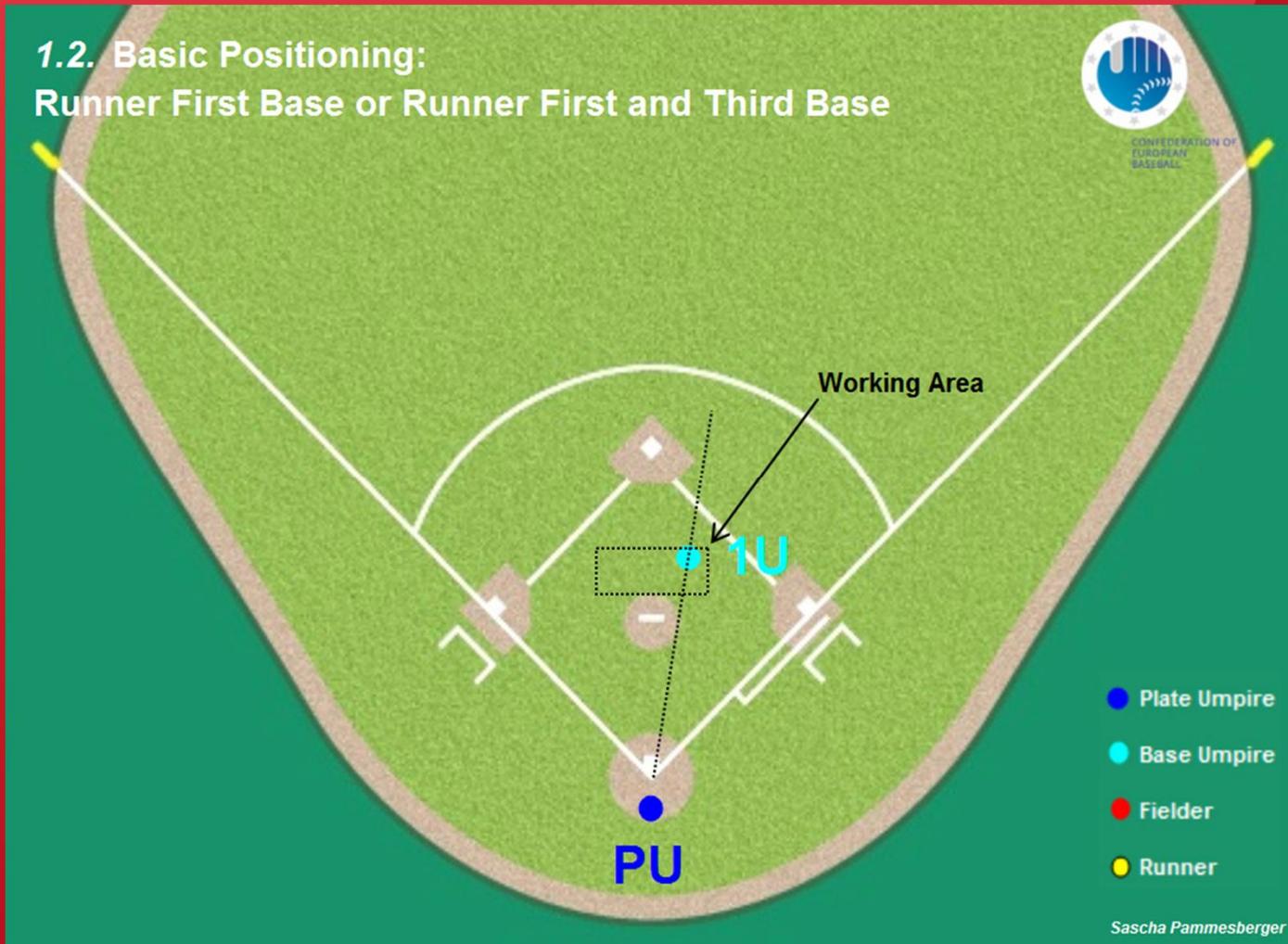
2-Umpire-System



2-Umpire-System



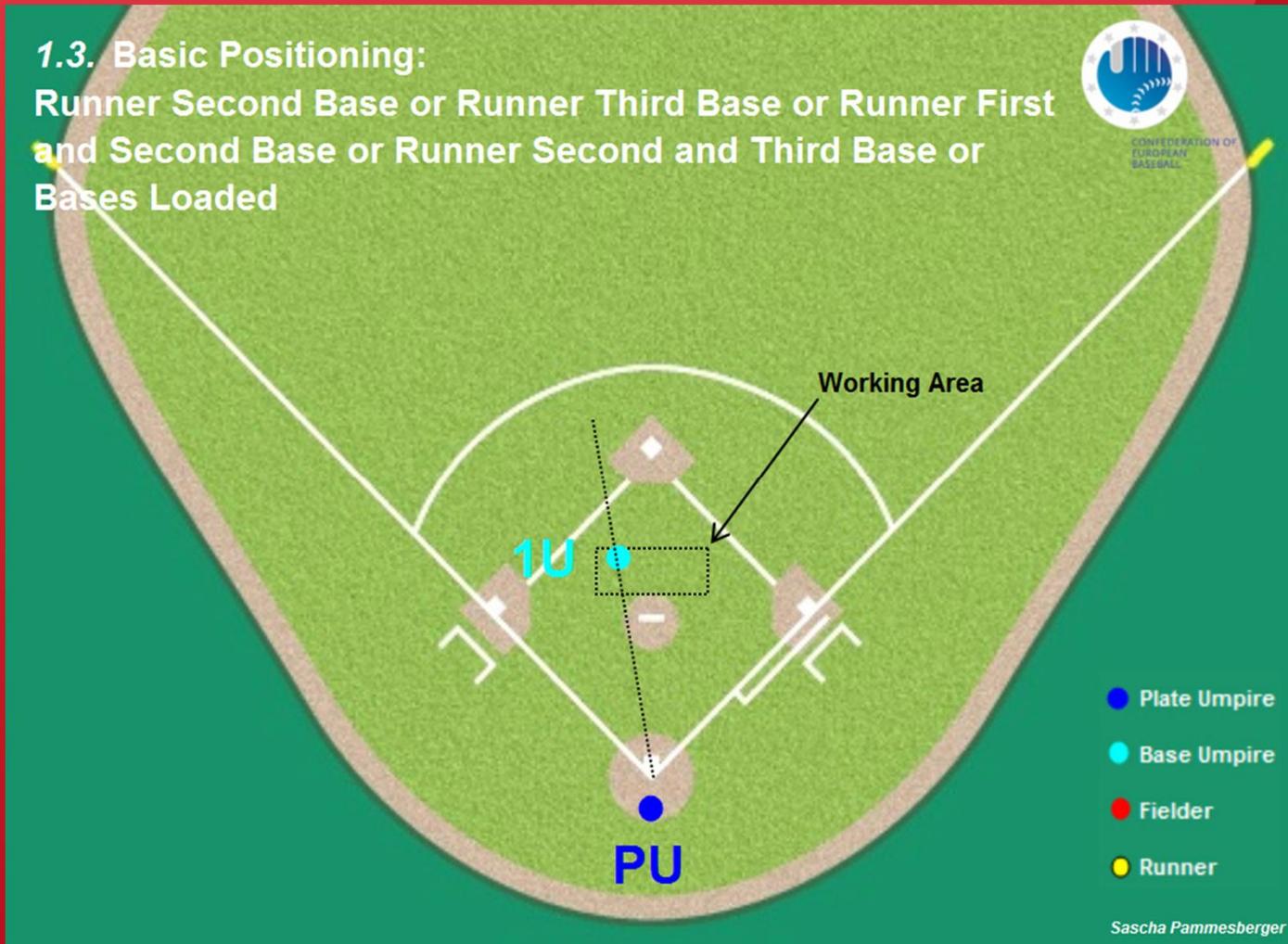
1.2. Basic Positioning: Runner First Base or Runner First and Third Base



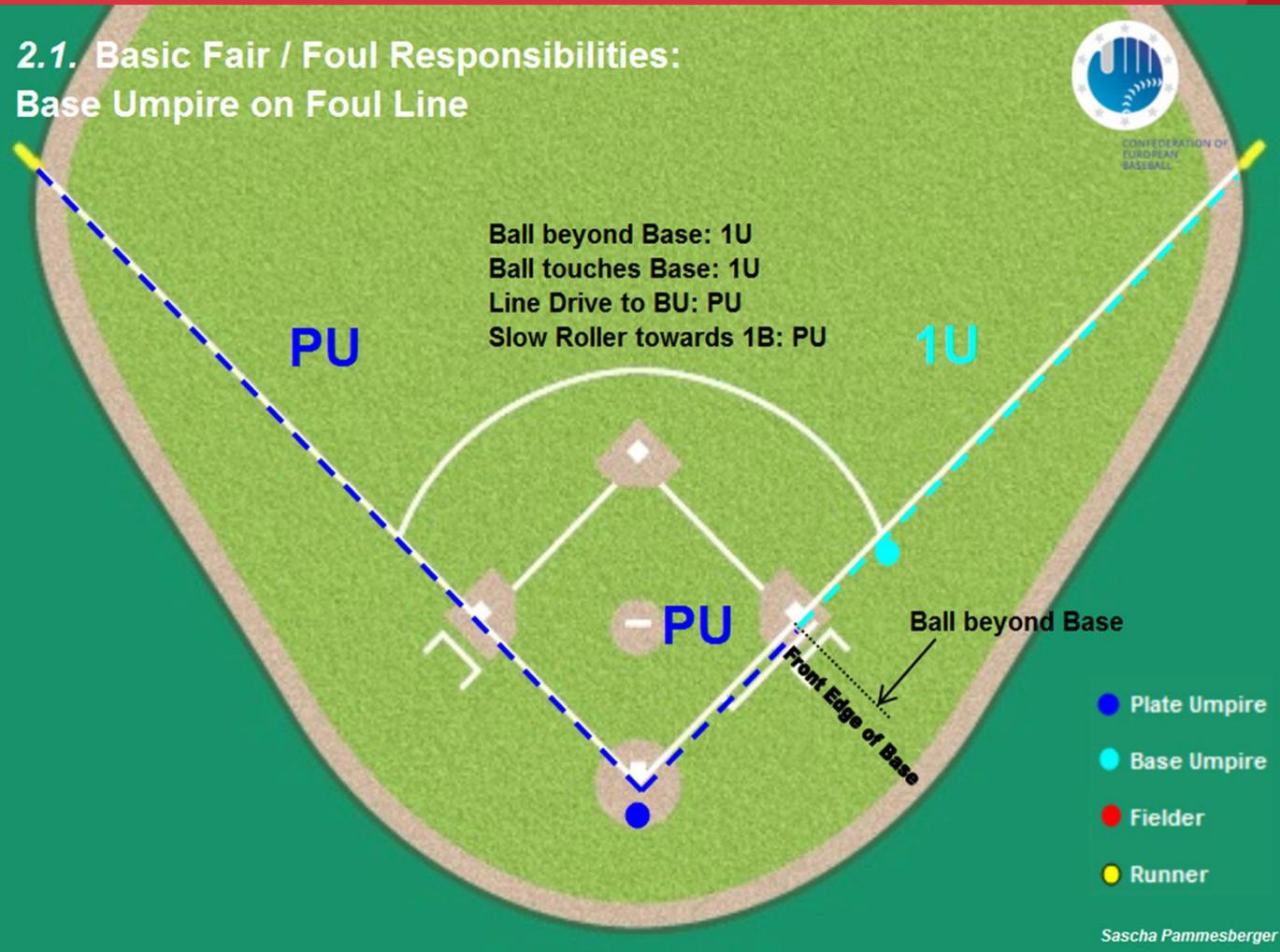
2-Umpire-System



1.3. Basic Positioning:
Runner Second Base or Runner Third Base or Runner First
and Second Base or Runner Second and Third Base or
Bases Loaded



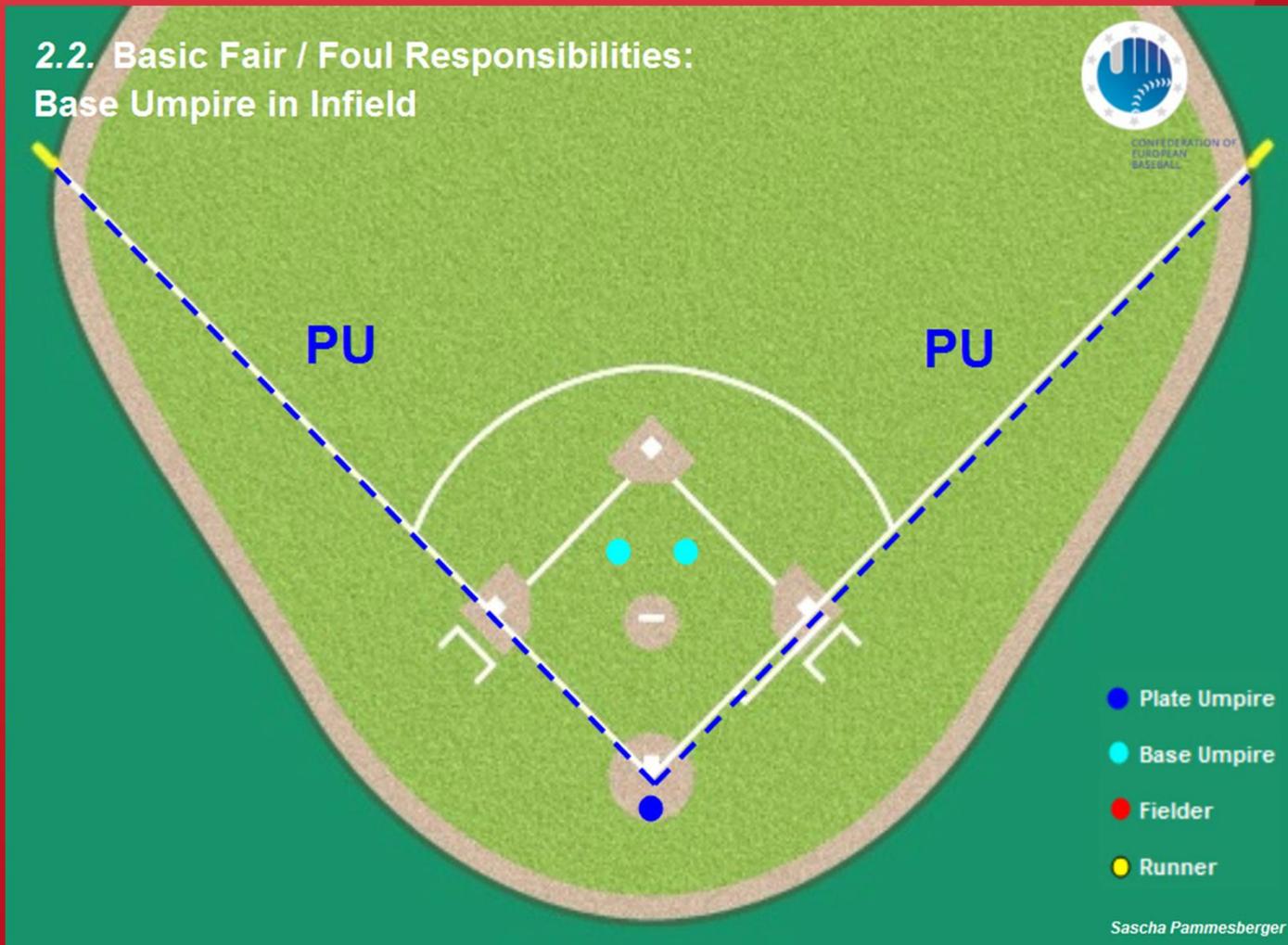
2-Umpire-System



2-Umpire-System



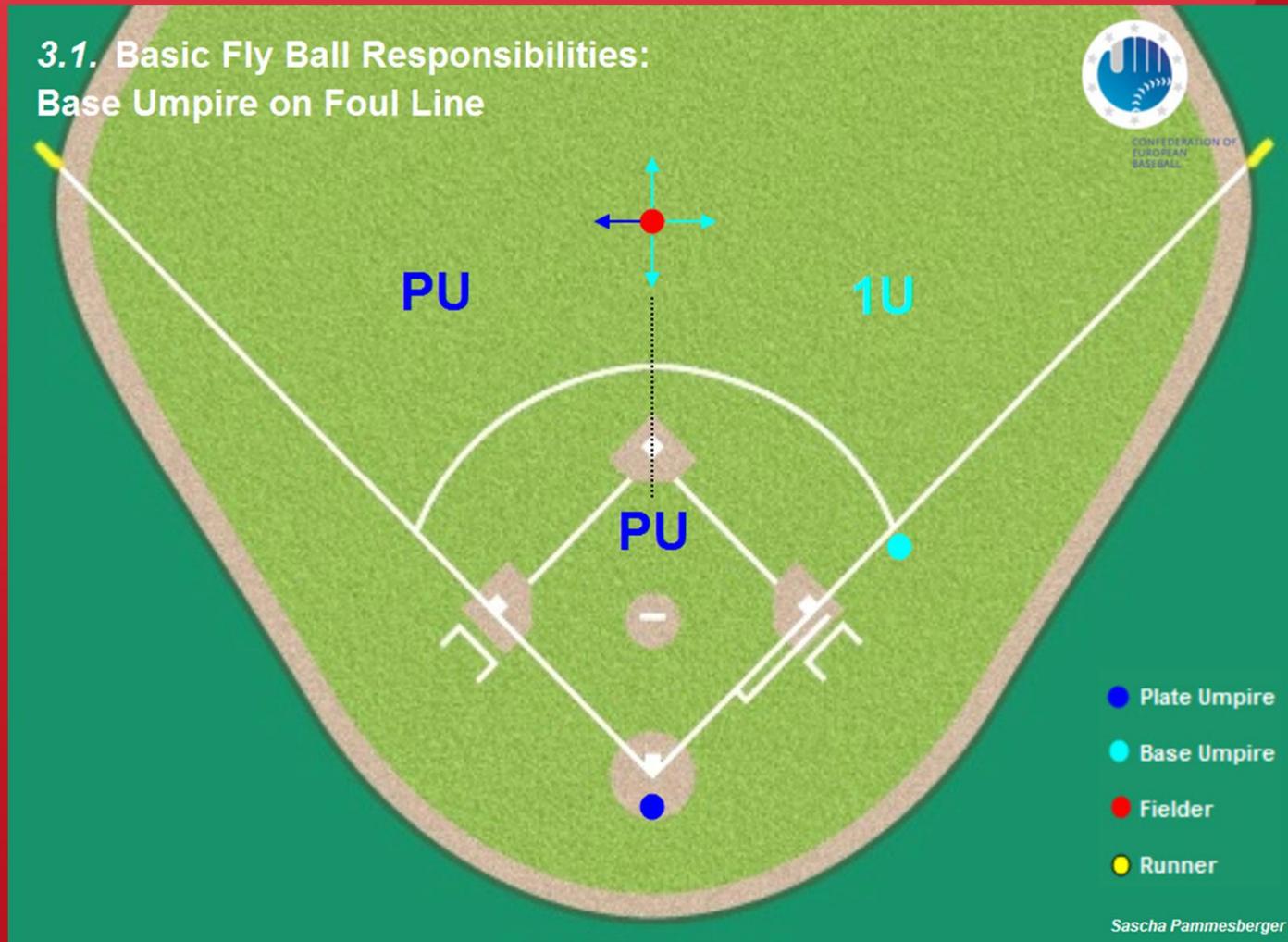
2.2. Basic Fair / Foul Responsibilities: Base Umpire in Infield



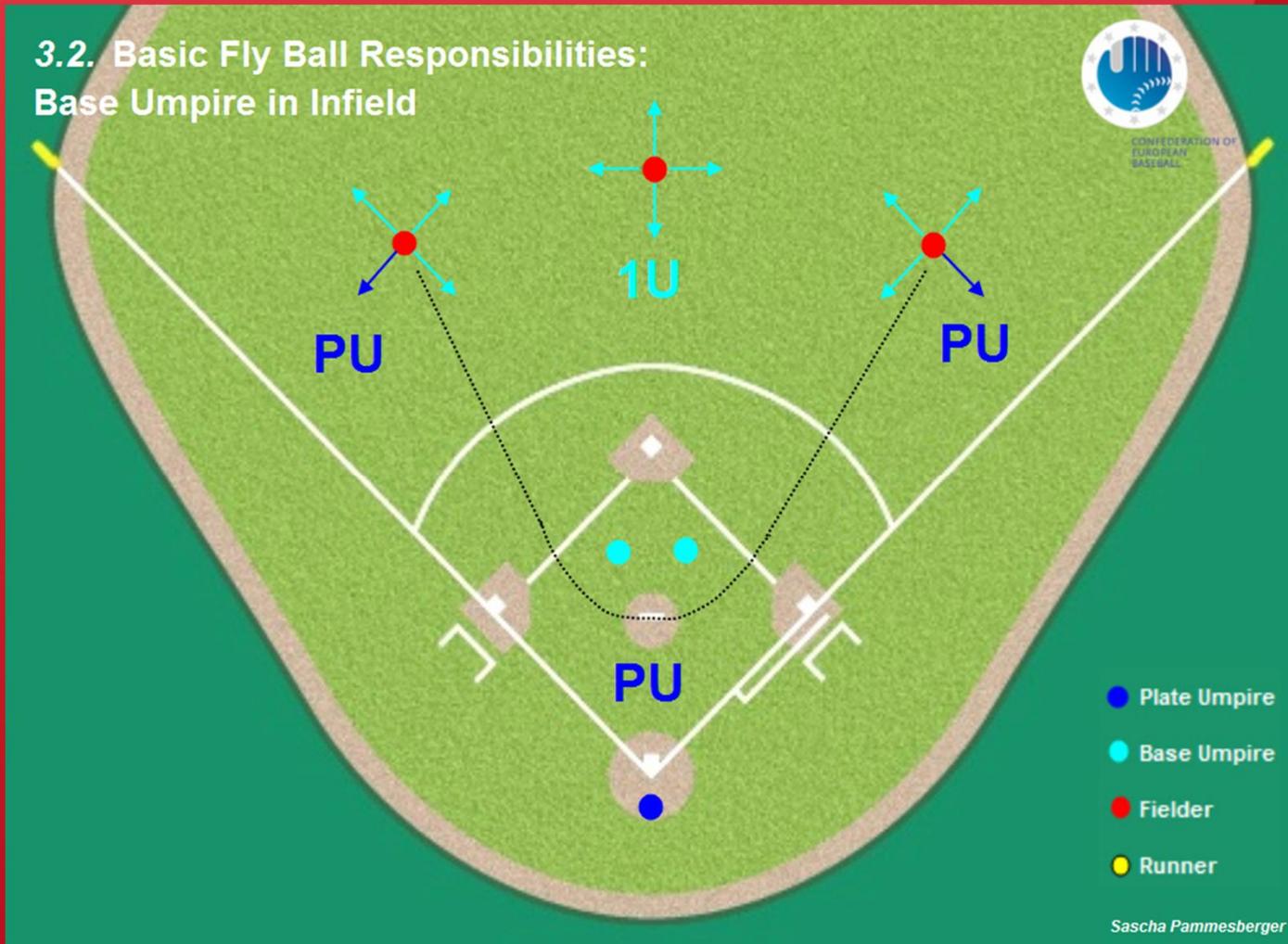
2-Umpire-System



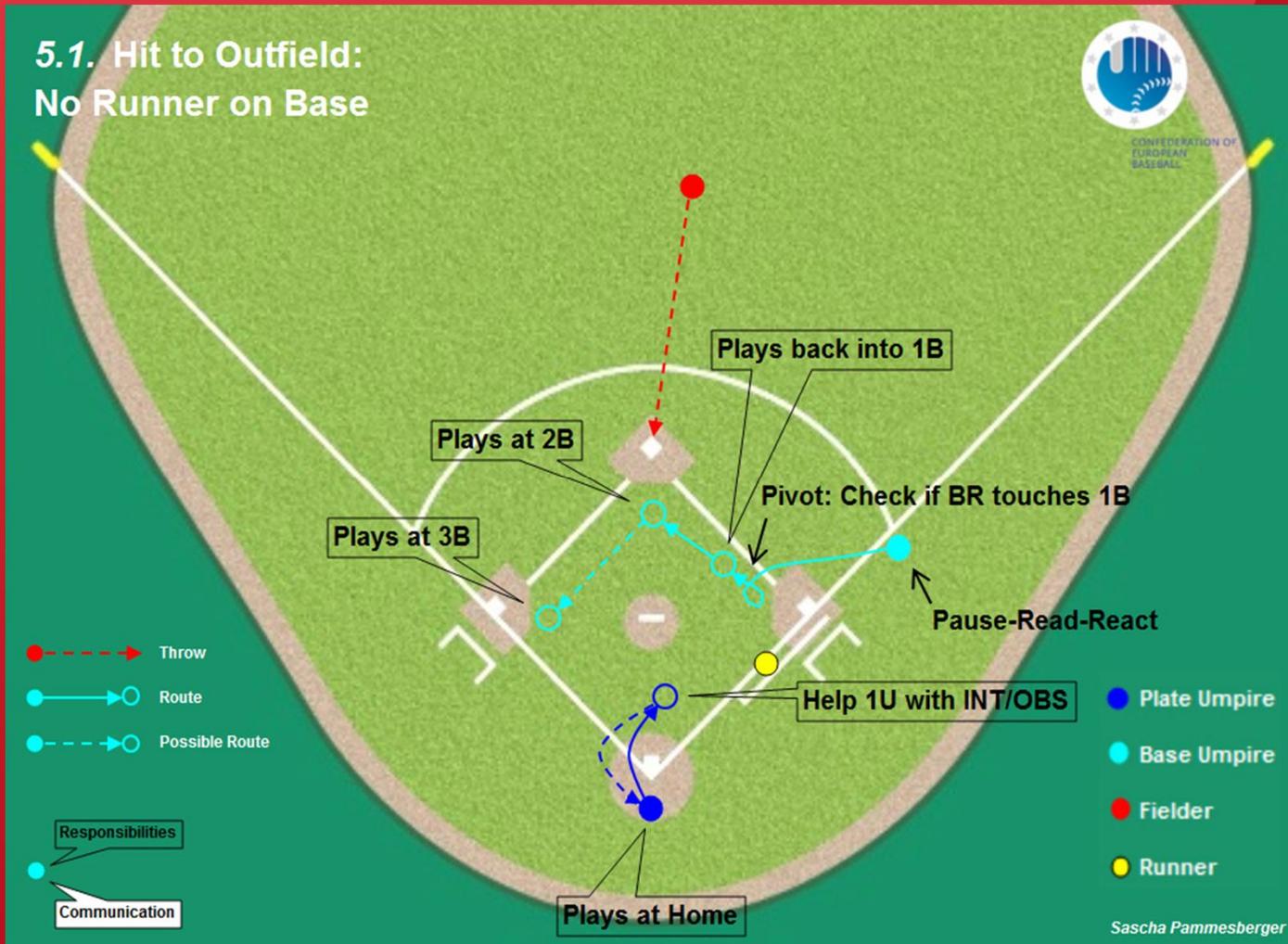
3.1. Basic Fly Ball Responsibilities: Base Umpire on Foul Line



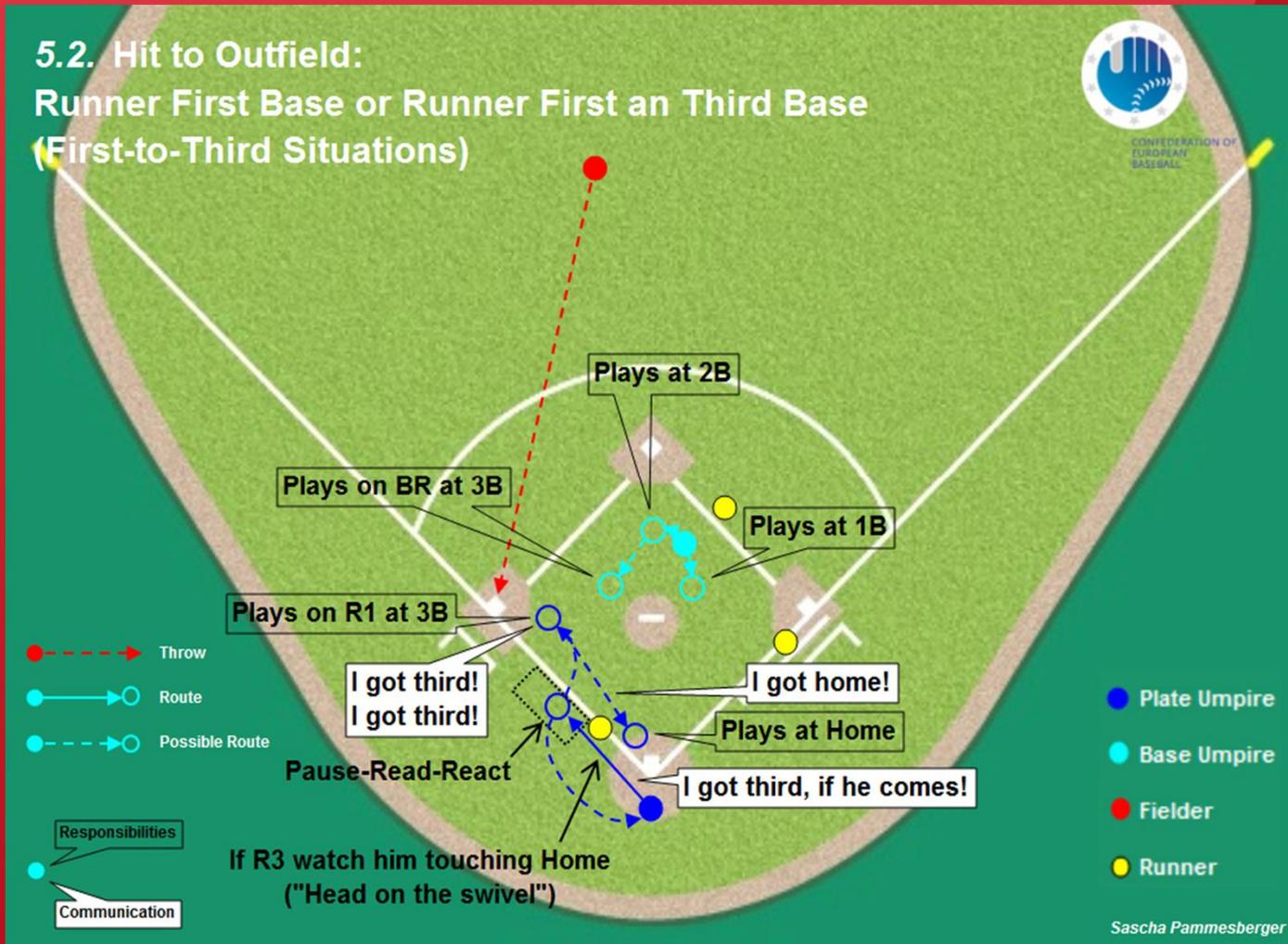
2-Umpire-System



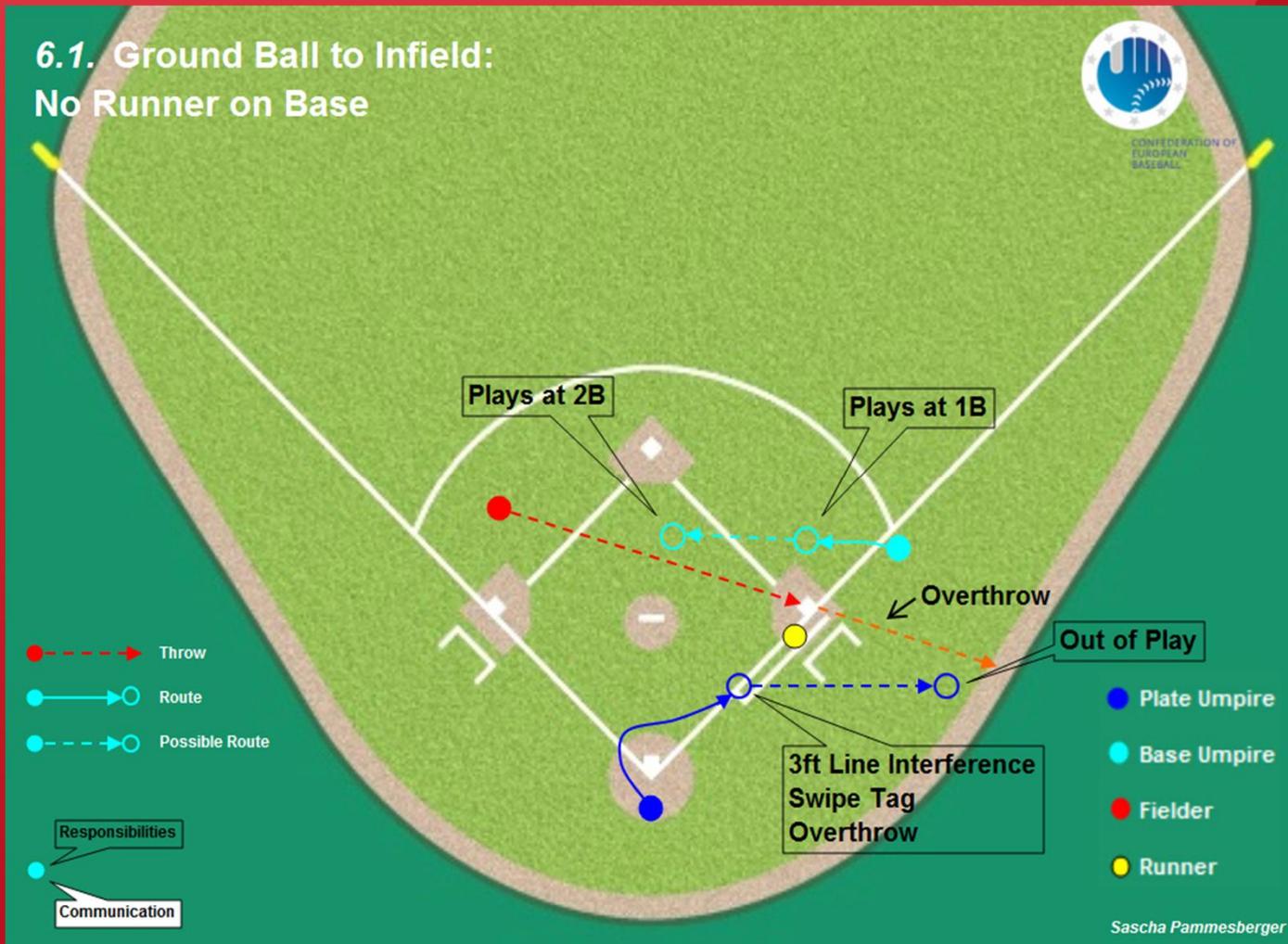
2-Umpire-System



2-Umpire-System



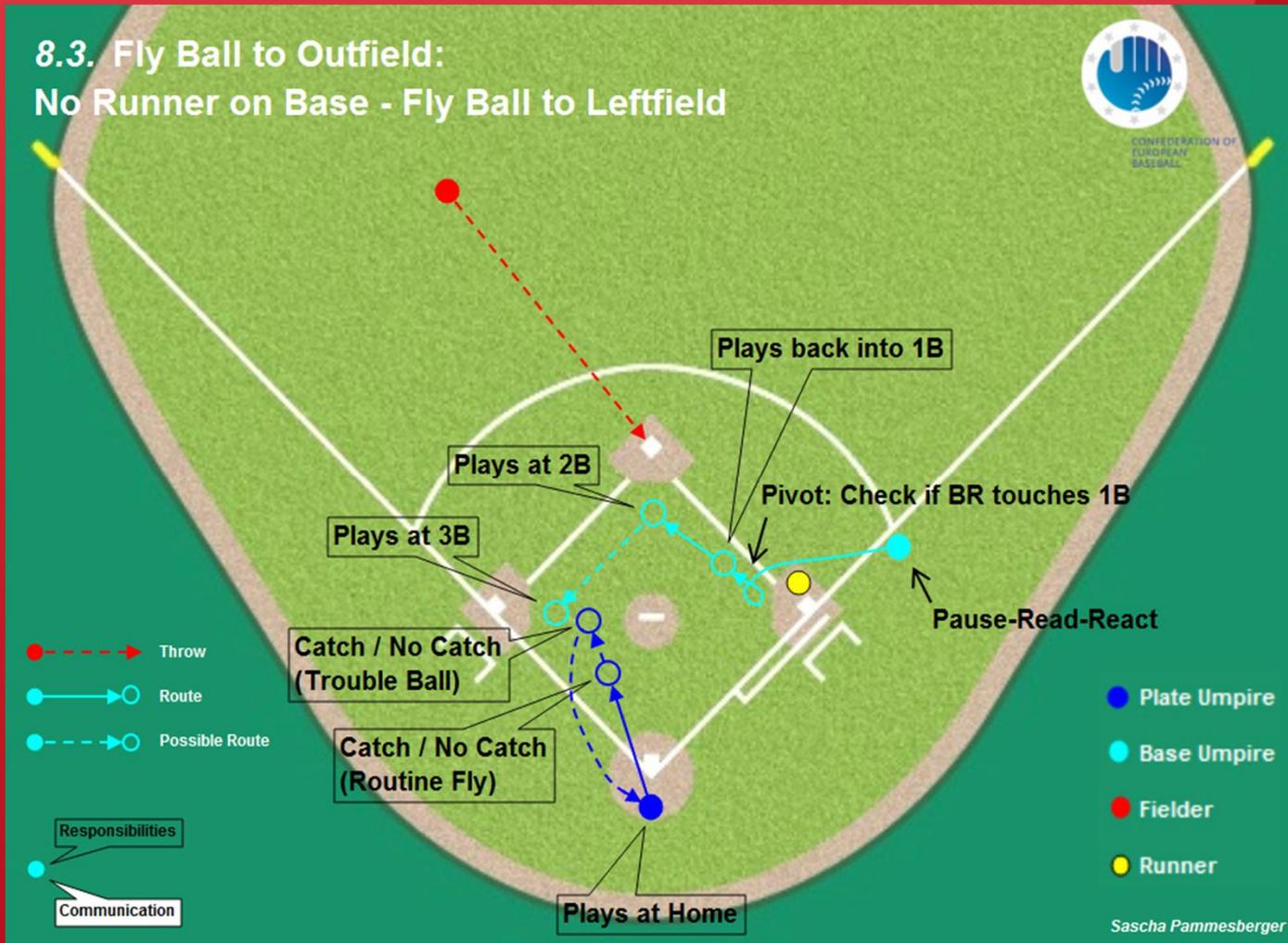
2-Umpire-System



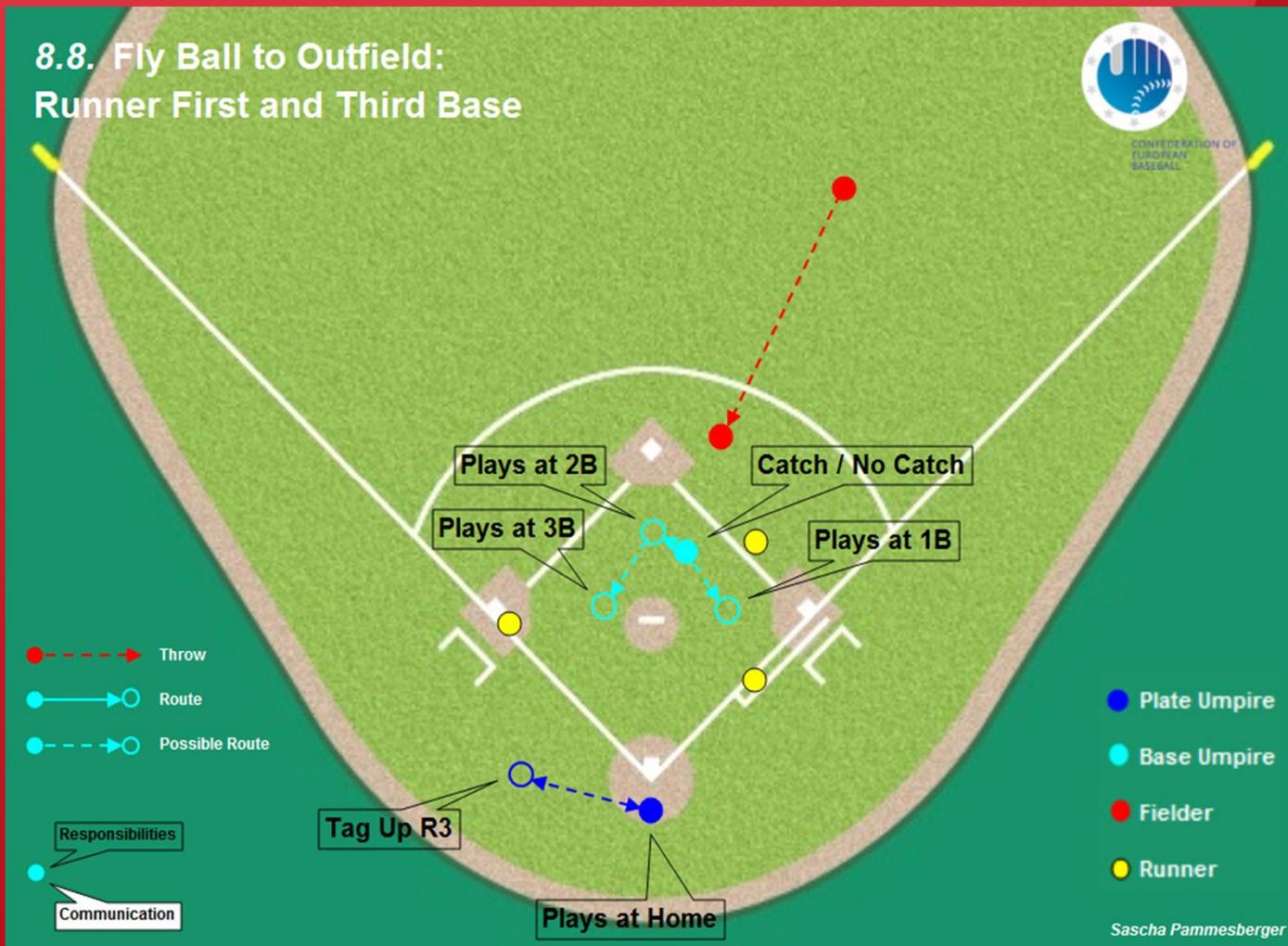
2-Umpire-System



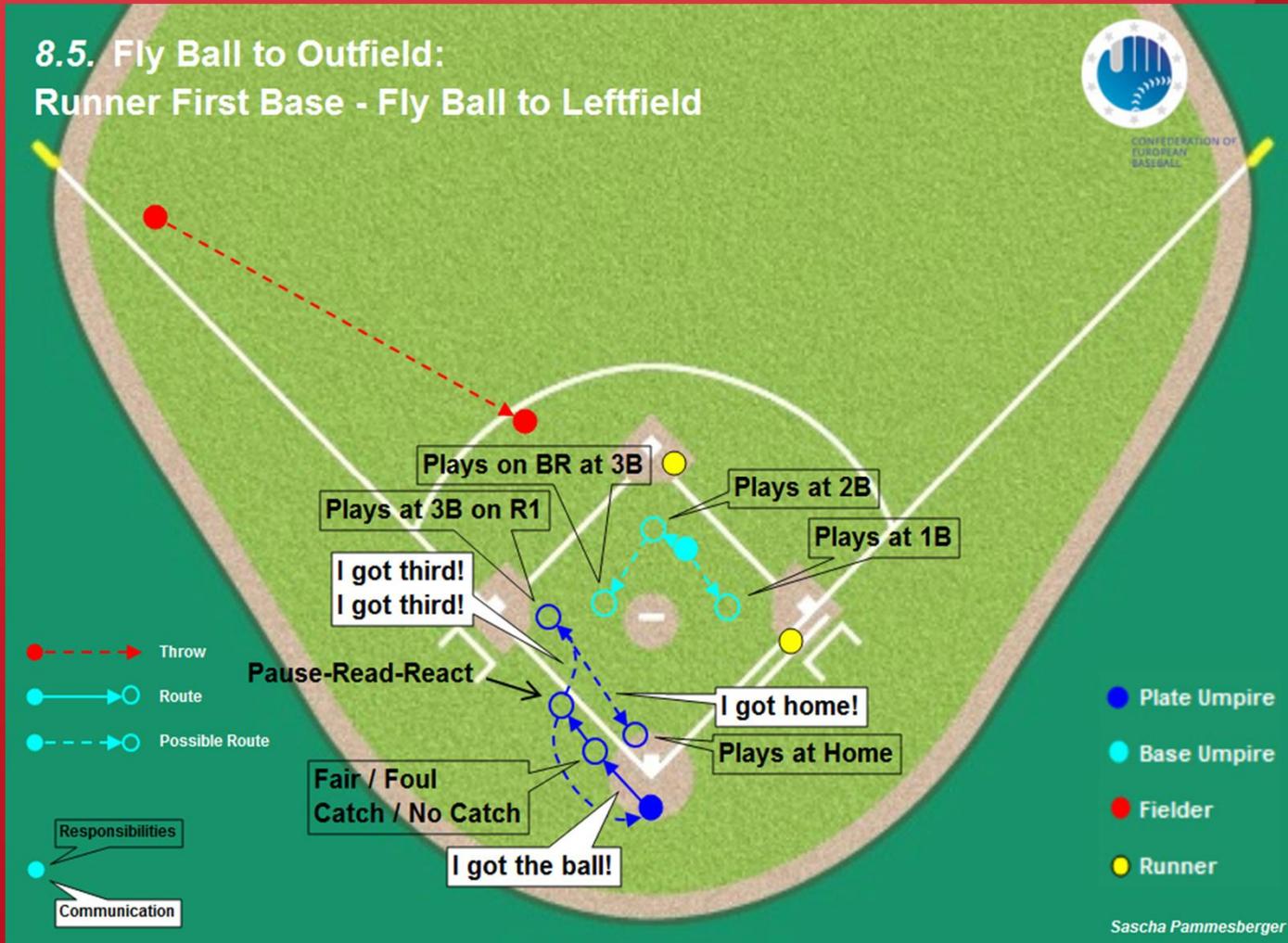
2-Umpire-System



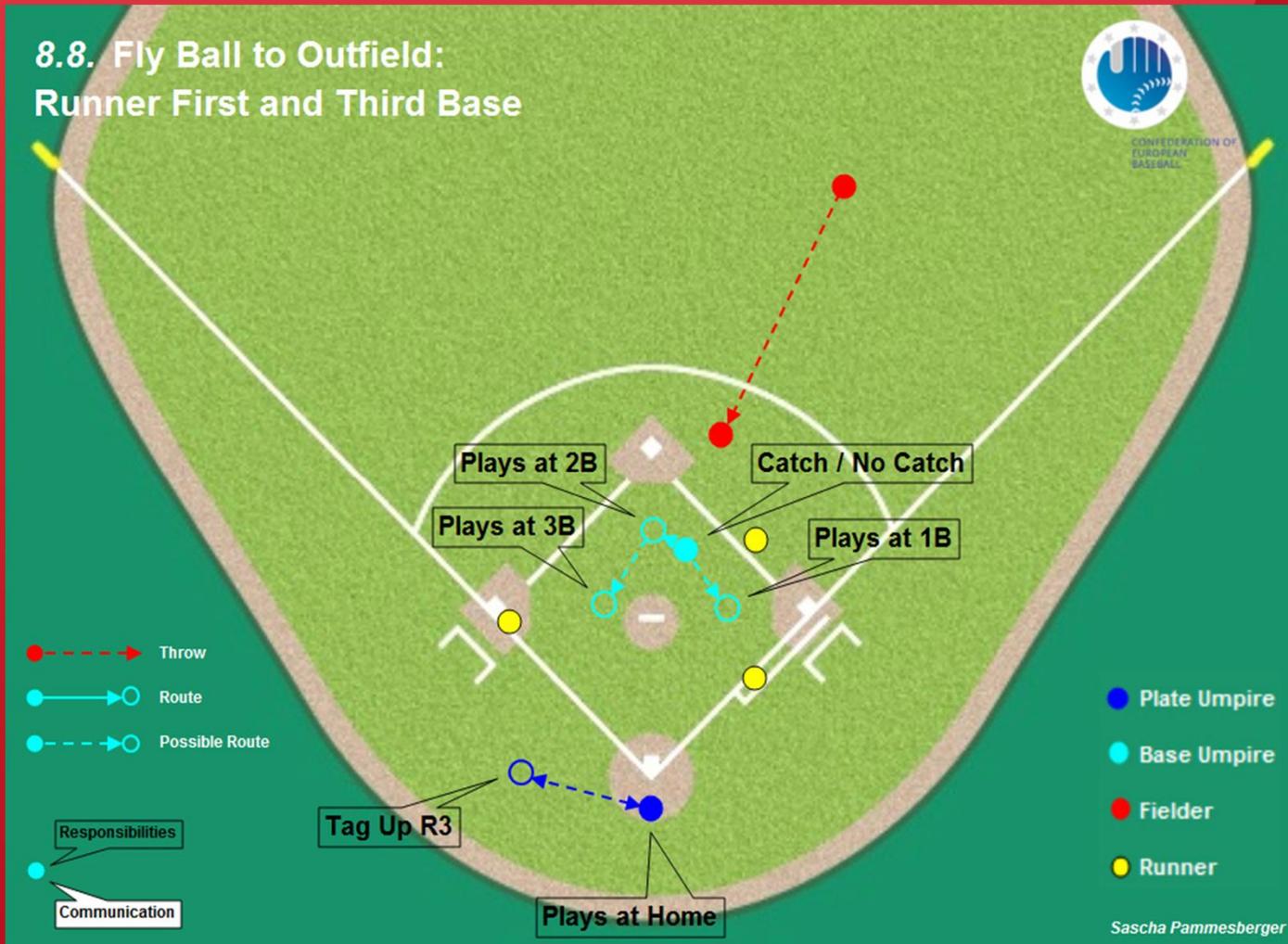
2-Umpire-System



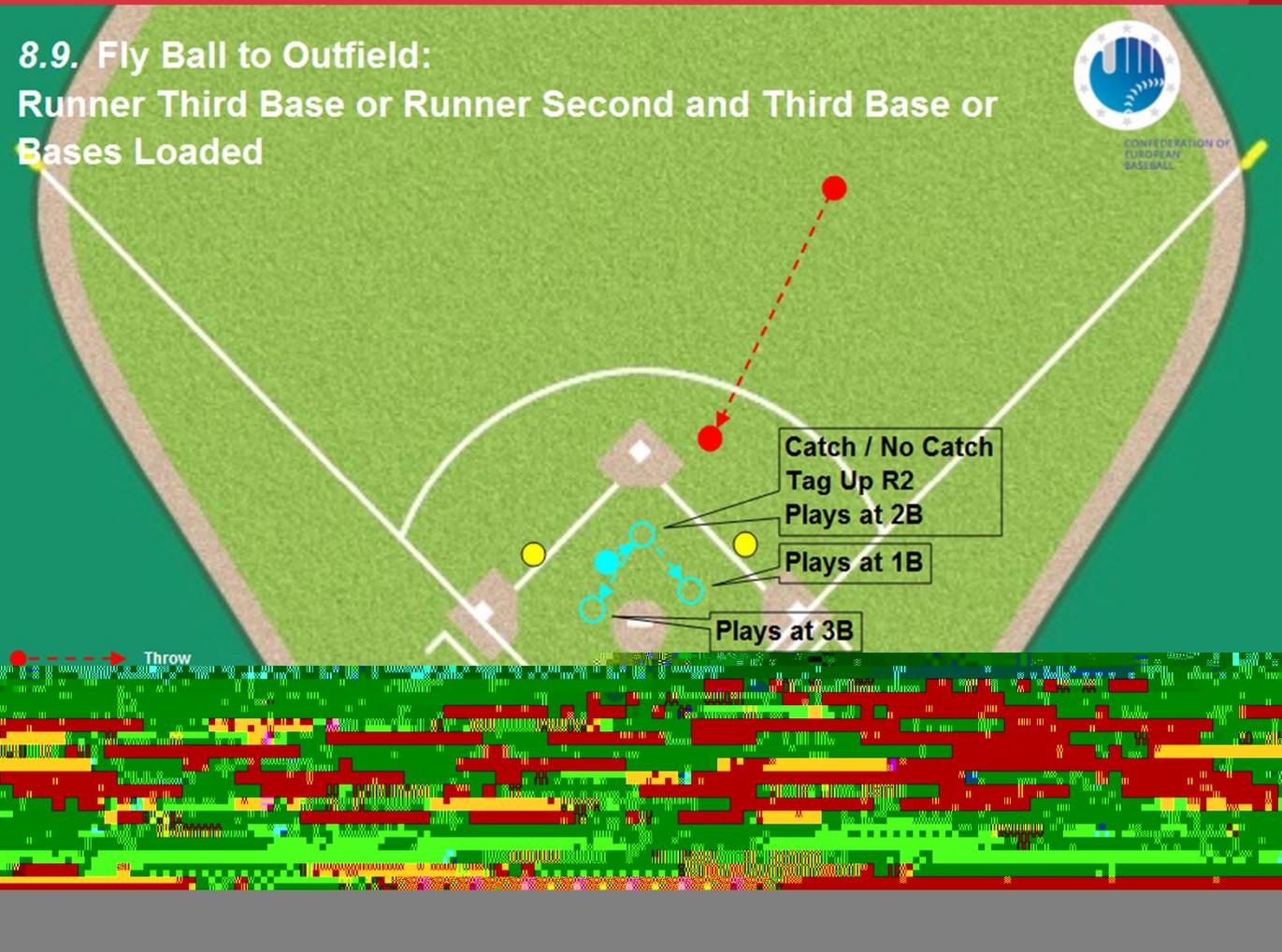
2-Umpire-System



2-Umpire-System



2-Umpire-System





Impressum



Diese Präsentation ist Eigentum der Amateur Baseball Umpires' Association Austria (ABUA-A) und darf nur mit Genehmigung derselben vervielfältigt oder vorgeführt werden.

Der Inhalt orientiert sich an den Erfordernissen der Austrian Baseball Federation (ABF) für die Ausbildung von Baseball-Schiedsrichtern zur Erlangung einer Lizenz der Kategorie C.

Die Amateur Baseball Umpires' Association Austria betont ausdrücklich, dass Inhalt und Umfang dieser Ausbildung nicht ausreichend sind, um ein Baseball-Spiel auf Bundesebene gemäß der Official Baseball Rules (OBR) zu leiten, vielmehr werden in dieser Ausbildung lediglich Grundlagen vermittelt.

Amateur Baseball Umpires' Association Austria

Attn: DI Sascha Pammesberger - Secretary

A-4655 Vorchdorf, Moos 48, Austria

ZVR-Zahl 721006780

info@umpire.at

www.umpire.at

We are part of the game!